

PCH2010 数据采集卡

WIN2000/XP 驱动程序使用说明书



阿尔泰科技发展有限公司

产品研发部修订

目 录

目 录.....	1
第一章 版权信息与命名约定.....	2
第一节、版权信息.....	2
第二节、命名约定.....	2
第二章 使用纲要.....	2
第一节、使用上层用户函数，高效、简单.....	2
第二节、如何管理设备.....	2
第三节、如何实现数字量的简便操作.....	3
第四节、哪些函数对您不是必须的.....	3
第三章 PCH设备操作函数接口介绍.....	6
第一节、设备驱动接口函数总列表（每个函数省略了前缀“PCH2010_”）.....	7
第二节、设备对象管理函数原型说明.....	8
第三节、AD采样操作函数原型说明.....	10
第四节、AD硬件参数保存与读取函数原型说明.....	11
第五节、DIO数字量输入输出操作函数原型说明.....	13
第六节、计数器控制函数原型说明.....	16
第四章 硬件参数结构.....	17
第一节、AD硬件参数介绍（PCH2010_PARA_AD）.....	17
第二节、计数器控制字参数.....	17
第三节、计数器值.....	18
第五章 数据格式转换与排列规则.....	19
第一节、AD原码LSB数据转换成电压值的换算方法.....	19
第二节、AD采集函数的ADBuffer缓冲区中的数据排放规则.....	19
第三节、AD测试应用程序创建并形成的数据文件格式.....	20
第六章 上层用户函数接口应用实例.....	20
第一节、简易程序演示说明.....	20
第二节、高级程序演示说明.....	21
第七章 高速大容量、连续不间断数据采集及存盘技术详解.....	21
第八章 共用函数介绍.....	23
第一节、公用接口函数总列表（每个函数省略了前缀“PCH2010_”）.....	23
第二节、PCH内存映射寄存器操作函数原型说明.....	24
第三节、IO端口读写函数原型说明.....	32
第四节、线程操作函数原型说明.....	35
第五节、文件对象操作函数原型说明.....	35
第六节、各种参数保存和读取函数原型说明.....	38
第七节、其他函数原型说明.....	40

第一章 版权信息与命名约定

第一节、版权信息

本软件产品及相关套件均属北京阿尔泰科技发展有限公司所有，其产权受国家法律绝对保护，除非本公司书面允许，其他公司、单位、我公司授权的代理商及个人不得非法使用和拷贝，否则将受到国家法律的严厉制裁。您需要我公司产品及相关信息请及时与当地代理商联系或直接与我们联系，我们将热情接待。

第二节、命名约定

一、为简化文字内容，突出重点，本文中提到的函数名通常为基本功能名部分，其前缀设备名如 PCHxxxx_则被省略。如 PCH2010_CreateDevice 则写为 CreateDevice。

二、函数名及参数中各种关键字缩写规则

缩写	全称	汉语意思	缩写	全称	汉语意思
Dev	Device	设备	DI	Digital Input	数字量输入
Pro	Program	程序	DO	Digital Output	数字量输出
Int	Interrupt	中断	CNT	Counter	计数器
Dma	Direct Memory Access	直接内存存取	DA	Digital convert to Analog	数模转换
AD	Analog convert to Digital	模数转换	DI	Differential	(双端或差分) 注: 在常量选项中
Npt	Not Empty	非空	SE	Single end	单端
Para	Parameter	参数	DIR	Direction	方向
SRC	Source	源	ATR	Analog Trigger	模拟量触发
TRIG	Trigger	触发	DTR	Digital Trigger	数字量触发
CLK	Clock	时钟	Cur	Current	当前的
GND	Ground	地	OPT	Operate	操作
Lgc	Logical	逻辑的	ID	Identifier	标识
Phys	Physical	物理的			

以上规则不局限于该产品。

第二章 使用纲要

第一节、使用上层用户函数，高效、简单

如果您只关心通道及频率等基本参数，而不必了解复杂的硬件知识和控制细节，那么我们强烈建议您使用上层用户函数，它们就是几个简单的形如Win32 API的函数，具有相当的灵活性、可靠性和高效性。诸如 [InitDeviceProAD](#)、[ReadDeviceProAD-Npt](#) 等。而底层用户函数如 [WriteRegisterULong](#)、[ReadRegisterULong](#)、[WritePortByte](#)、[ReadPortByte](#)……则是满足了解硬件知识和控制细节、且又需要特殊复杂控制的用户。但不管怎样，我们强烈建议您使用上层函数（在这些函数中，您见不到任何设备地址、寄存器端口、中断号等物理信息，其复杂的控制细节完全封装在上层用户函数中。）对于上层用户函数的使用，您基本上不必参考硬件说明书，除非您需要知道板上插座等管脚分配情况。

第二节、如何管理设备

由于我们的驱动程序采用面向对象编程，所以要使用设备的一切功能，则必须首先用 [CreateDevice](#) 函数创建一个设备对象句柄hDevice，有了这个句柄，您就拥有了对该设备的绝对控制权。然后将此句柄作为参数传递给相应的驱动函数，如 [InitDeviceProAD](#) 可以使用hDevice句柄以程序查询方式初始化设备的AD部件，[ReadDeviceProAD Npt](#) 函数可以用hDevice句柄实现对AD数据的采样读取等。最后可以通过 [ReleaseDevice](#) 将hDevice释放掉。

第三节、如何实现数字量的简便操作

当您有了 hDevice 设备对象句柄后，便可用 [SetDeviceDO](#) 函数实现数字量的输出操作，其各路数字量的输出状态由其 bDOSs[8]中的相应元素决定。由 [GetDeviceDI](#) 函数实现数字量的输入操作，其各路数字量的输入状态由其 bDOSs[8]中的相应元素决定。

第四节、哪些函数对您不是必须的

公共函数如 [CreateFileObject](#), [WriteFile](#), [ReadFile](#)等一般来说都是辅助性函数，除非您要使用存盘功能。如果您使用上层用户函数访问设备，那么 [GetDeviceAddr](#), [WriteRegisterByte](#), [WriteRegisterWord](#), [WriteRegisterULong](#), [ReadRegisterByte](#), [ReadRegisterWord](#), [ReadRegisterULong](#)等函数您可完全不必理会，除非您是作为底层用户管理设备。而 [WritePortByte](#), [WritePortWord](#), [WritePortULong](#), [ReadPortByte](#), [ReadPortWord](#), [ReadPortULong](#)则对PCH用户来讲，可以说完全是辅助性，它们只是对我公司驱动程序的一种功能补充，对用户额外提供的，它们可以帮助您在NT、Win2000 等操作系统中实现对您原有传统设备如ISA卡、串口卡、并口卡的访问，而没有这些函数，您可能在基于Windows NT架构的操作系统中无法继续使用您原有的老设备。

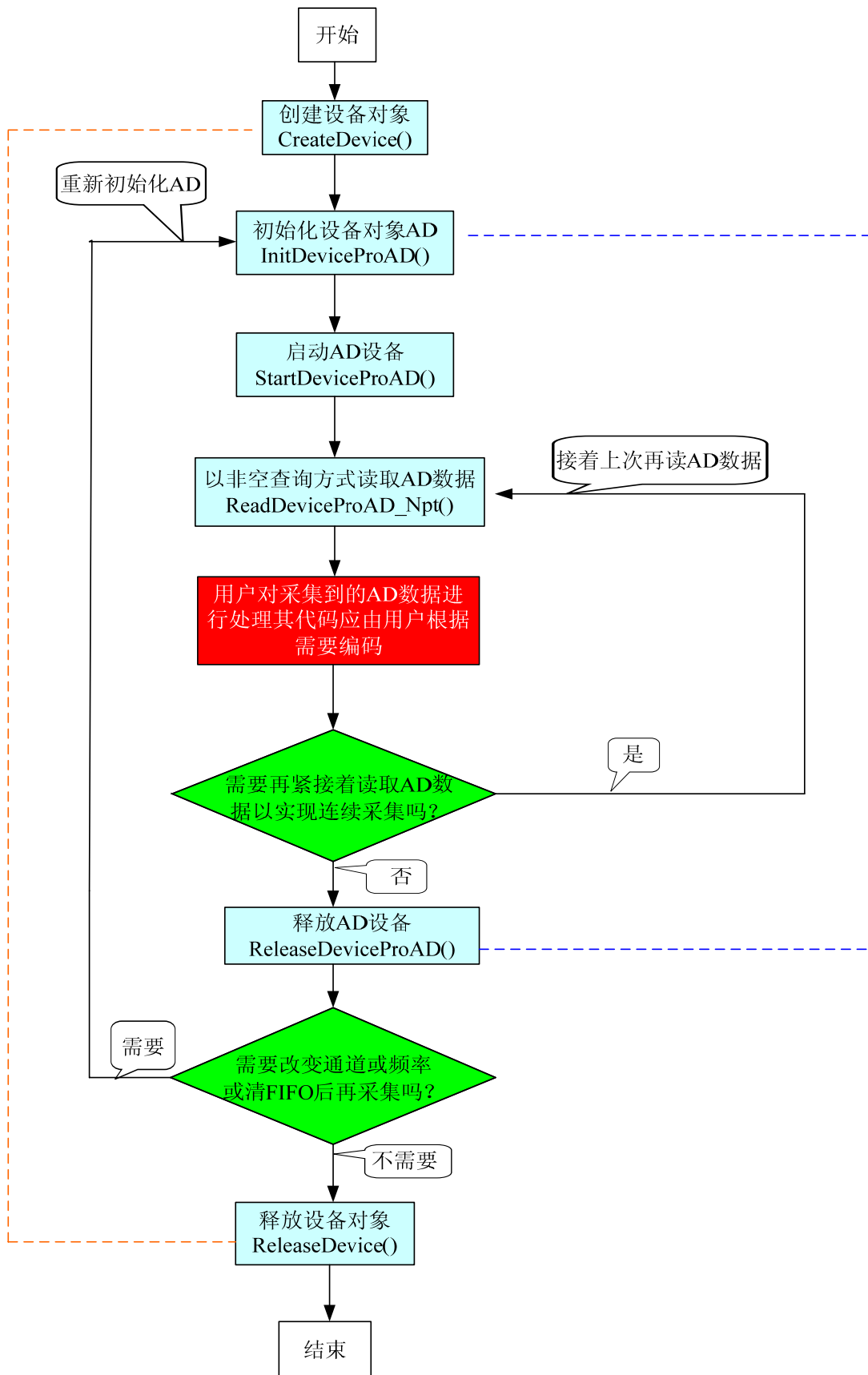


图 2.1.1 非空查询方式 AD 采样过程

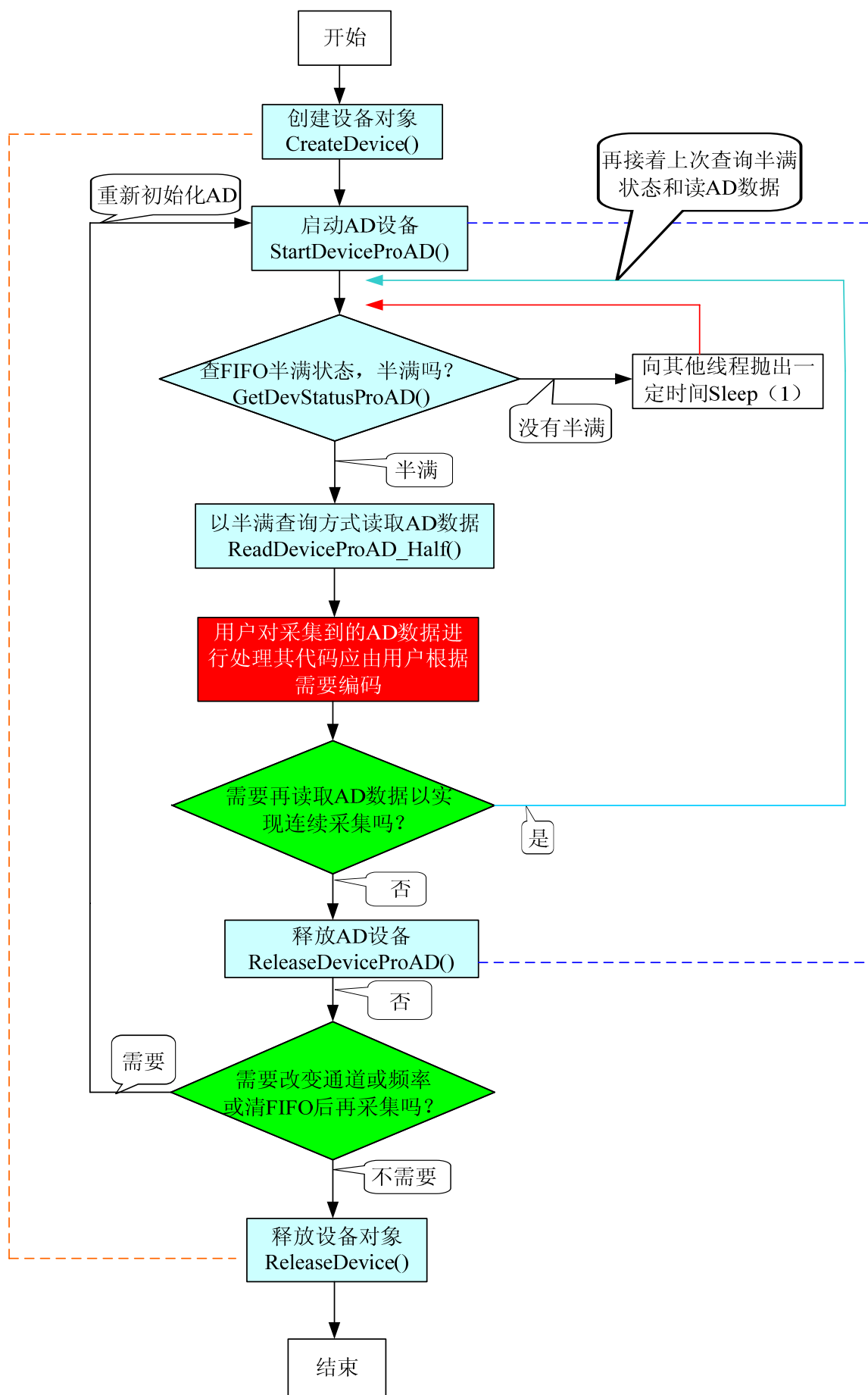


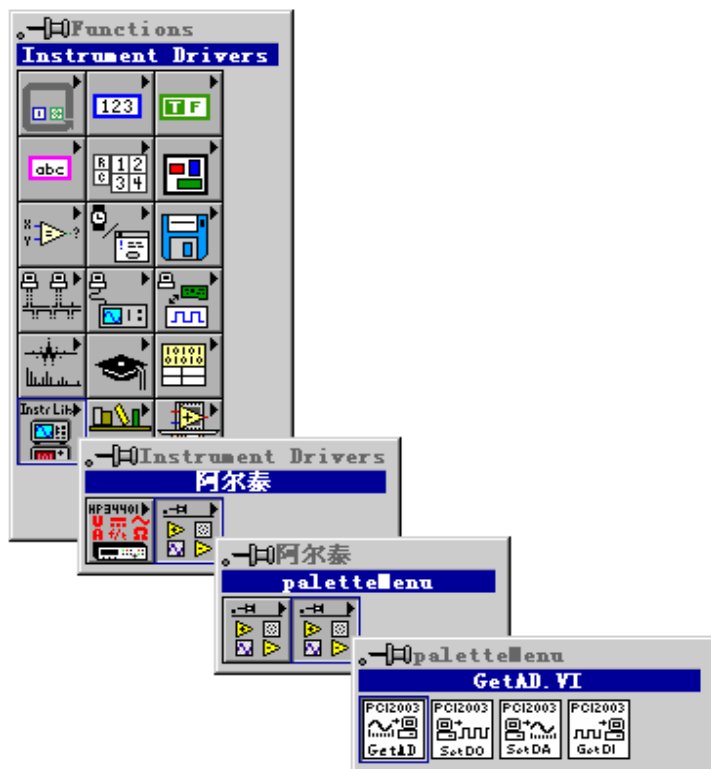
图 2.1.2 半满查询方式 AD 采样过程

第三章 PCH 设备操作函数接口介绍

由于我公司的设备应用于各种不同的领域,有些用户可能根本不关心硬件设备的控制细节,只关心AD的首末通道、采样频率等,然后就能通过一两个简易的采集函数便能轻松得到所需要的AD数据。这方面的用户我们称之为上层用户。那么还有一部分用户不仅对硬件控制熟悉,而且由于应用对象的特殊要求,则要直接控制设备的每一个端口,这是一种复杂的工作,但又是必须的工作,我们则把这一群用户称之为底层用户。因此总的看来,上层用户要求简单、快捷,他们最希望在软件操作上所面对的全是他们最关心的问题,比如在正式采集数据之前,只须用户调用一个简易的初始化函数(如 [InitDeviceProAD](#))告诉设备我要使用多少个通道,采样频率是多少赫兹等,然后便可以用 [ReadDeviceProAD Npt](#)(或 [ReadDeviceProAD Half](#))函数指定每次采集的点数,即可实现数据连续不间断采样。而关于设备的物理地址、端口分配及功能定义等复杂的硬件信息则与上层用户无任何关系。那么对于底层用户则不然。他们不仅要关心设备的物理地址,还要关心虚拟地址、端口寄存器的功能分配,甚至每个端口的Bit位都要了如指掌,看起来这是一项相当复杂、繁琐的工作。但是这些底层用户一旦使用我们提供的技术支持,则不仅可以让您不必熟悉PCH总线复杂的控制协议,同是还可以省掉您许多繁琐的工作,比如您不用去了解PCH的资源配置空间、PNP即插即用管理,而只须用 [GetDeviceAddr](#)函数便可以同时取得指定设备的物理基地址和虚拟线性基地址。这个时候您便可以用这个虚拟线性基地址,再根据硬件使用说明书中的各端口寄存器的功能说明,然后使用 [ReadRegisterULong](#)和 [WriteRegisterULong](#)对这些端口寄存器进行 32 位模式的读写操作,即可实现设备的所有控制。

综上所述,用户使用我公司提供的驱动程序软件包将极大的方便和满足您的各种需求。但为了您更省心,别忘了在您正式阅读下面的函数说明时,先明白自己是上层用户还是底层用户,因为在《[设备驱动接口函数总列表](#)》中的备注栏里明确注明了适用对象。

另外需要申明的是,在本章和下一章中列明的关于 LabView 的接口,均属于外挂式驱动接口,他是通过 LabView 的 Call Library Function 功能模板实现的。它的特点是除了自身的语法略有不同以外,每一个基于 LabView 的驱动图标与 Visual C++、Visual Basic、Delphi 等语言中每个驱动函数是一一对应的,其调用流程和功能是完全相同的。那么相对于外挂式驱动接口的另一种方式是内嵌式驱动。这种驱动是完全作为 LabView 编程环境中的紧密耦合的一部分,它可以直接从 LabView 的 Functions 模板中取得,如下图所示。此种方式更适合上层用户的需要,它的最大特点是方便、快捷、简单,而且可以取得它的在线帮助。关于 LabView 的外挂式驱动和内嵌式驱动更详细的叙述,请参考 LabView 的相关演示。



LabView 内嵌式驱动接口的获取方法

第一节、设备驱动接口函数总列表（每个函数省略了前缀“PCH2010_”）

函数名	函数功能	备注
① 设备对象操作函数		
CreateDevice	创建 PCH 设备对象(用设备逻辑号)	上层及底层用户
GetDeviceCount	取得同一种 PCH 设备的总台数	上层及底层用户
GetDeviceCurrentID	取得指定设备的逻辑 ID 和物理 ID	上层及底层用户
ListDeviceDlg	列表所有同一种 PCH 设备的各种配置	上层及底层用户
ReleaseDevice	关闭设备，且释放 PCH 总线设备对象	上层及底层用户
② AD 数据读取函数		
InitDeviceAD	初始化 AD 部件准备传输	上层用户
ReadDeviceAD	非空方式读取 PCH 设备上的 AD 数据	上层用户
ReleaseDeviceAD	释放设备上的 AD 部件	上层用户
③ AD 硬件参数系统保存、读取函数		
LoadParaAD	从 Windows 系统中读入硬件参数	上层用户
SaveParaAD	往 Windows 系统写入设备硬件参数	上层用户
ResetParaAD	将注册表中的 AD 参数恢复至出厂默认值	上层用户
④ 数字量操作函数		
EnableStsDIO	设置数字量输入或输出	上层用户
GetDeviceDI_PA	数字输入函数	上层用户
SetDeviceDO_PA	数字输出函数	上层用户
GetDeviceDI_PB	数字输入函数	上层用户
SetDeviceDO_PB	数字输出函数	上层用户
GetDeviceDI_PC	数字输入函数	上层用户
SetDeviceDO_PC	数字输出函数	上层用户
⑤ 计数器控制函数		
InitDevCounter	初始化各路计数器	上层用户
GetDevCounterVal	取得所有计数器的状态信息	上层用户

使用需知：

Visual C++:

要使用如下函数关键的问题是：

首先，必须在您的源程序中包含如下语句：

```
#include "C:\Art\PCH2010\INCLUDE\PCH2010.H"
```

注：以上语句采用默认路径和默认板号，应根据您的板号和安装情况确定 PCH2010.H 文件的正确路径，当然也可以把此文件拷到您的源程序目录中。

另外，要在 VB 环境中用子线程以实现高速、连续数据采集与存盘，请务必使用 VB5.0 版本。当然如果您有 VB6.0 的最新版，也可以实现子线程操作。

Visual Basic:

要使用如下函数一个关键的问题是首先必须将我们提供的模块文件(*.Bas)加入到您的 VB 工程中。其方法是选择 VB 编程环境中的工程(Project)菜单，执行其中的“添加模块”(Add Module)命令，在弹出的对话框中选择 PCH2010.Bas 模块文件，该文件的路径为用户安装驱动程序后其子目录 Samples\VB 下面。


请注意，因考虑 Visual C++和 Visual Basic 两种语言的兼容问题，在下列函数说明和示范程序中，所举的 Visual Basic 程序均是需编译后在独立环境中运行。所以用户若在解释环境中运行这些代码，我们不能保证完全顺利运行。

LabVIEW/CVI :

LabVIEW 是美国国家仪器公司(National Instrument)推出的一种基于图形开发、调试和运行程序的集成化环境，是目前国际上唯一的编译型的图形化编程语言。在以 PC 机为基础的测量和工控软件中，LabVIEW 的市场普及率仅次于 C++/C 语言。LabVIEW 开发环境具有一系列优点，从其流程图式的编程、不需预先编译就存在的语法检查、调试过程使用的数据探针，到其丰富的函数功能、数值分析、信号处理和设备驱动等功能，都令人称道。关于 LabView/CVI 的进一步介绍请见本文最后一部分关于 LabView 的专述。其驱动程序接口单元模块的使用方法如下：

CreateDevice



- 一、在 LabView 中打开 PCH2010.VI 文件，用鼠标单击接口单元图标，比如 CreateDevice 图标  然后按 Ctrl+C 或选择 LabView 菜单 Edit 中的 Copy 命令，接着进入用户的应用程序 LabView 中，按 Ctrl+V 或选择 LabView 菜单 Edit 中的 Paste 命令，即可将接口单元加入到用户工程中，然后按以下函数原型说明或演示程序的说明连接该接口模块即可顺利使用。
- 二、根据 LabView 语言本身的规定，接口单元图标以黑色的较粗的中间线为中心，以左边的方格为数据输入端，右边的方格为数据的输出端，如 [ReadDeviceProAD](#) 接口单元，设备对象句柄、用户分配的数据缓冲区、要求采集的数据长度等信息从接口单元左边输入端进入单元，待单元接口被执行后，需要返回给用户的数据从接口单元右边的输出端输出，其他接口完全同理。
- 三、在单元接口图标中，凡标有“I32”为有符号长整型 32 位数据类型，“U16”为无符号短整型 16 位数据类型，“[U16]”为无符号 16 位短整型数组或缓冲区或指针，“[U32]”与“[U16]”同理，只是位数不一样。

第二节、设备对象管理函数原型说明

◆ 创建设备对象函数（逻辑号）

函数原型：

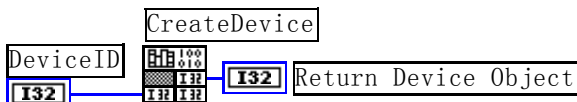
Visual C++:

`HANDLE CreateDevice (int DeviceLgcID = 0)`

Visual Basic :

`Declare Function PCH2010_CreateDevice Lib "PCH2010" (ByVal DeviceLgcID As Long) As Long`

LabVIEW:



功能：该函数使用逻辑号创建设备对象，并返回其设备对象句柄 hDevice。只有成功获取 hDevice，您才能实现对该设备所有功能的访问。

参数：

DeviceID 设备 ID(Identifier)标识号。当向同一个 Windows 系统中加入若干相同类型的设备时，系统将以该设备的“基本名称”与 DeviceID 标识值为名称后缀的标识符来确认和管理该设备。默认值为 0。

返回值：如果执行成功，则返回设备对象句柄；如果没有成功，则返回错误码 INVALID_HANDLE_VALUE。由于此函数已带容错处理，即若出错，它会自动弹出一个对话框告诉您出错的原因。您只需要对此函数的返回值作一个条件处理即可，别的任何事情您都不必做。

相关函数： [CreateDevice](#) [GetDeviceCount](#) [GetDeviceCurrentID](#)
[ListDeviceDlg](#) [ReleaseDevice](#)

Visual C++ 程序举例

```

:
HANDLE hDevice; // 定义设备对象句柄
int DeviceLgcID = 0;
hDevice = PCH2010_CreateDevice (DeviceLgcID); // 创建设备对象,并取得设备对象句柄
if(hDevice == INVALID_HANDLE_VALUE); // 判断设备对象句柄是否有效
{
    return; // 退出该函数
}

```

◆ 取得本计算机系统中 PCH2010 设备的总数量

函数原型：

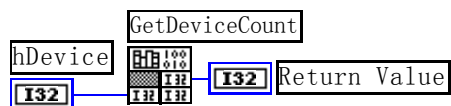
Visual C++:

`int GetDeviceCount (HANDLE hDevice)`

Visual Basic:

Declare Function GetDeviceCount Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long) As Integer

LabVIEW:



功能: 取得 PCH2010 设备的数量。

参数:

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

返回值: 返回系统中 PCH2010 的数量。

相关函数: [CreateDevice](#) [GetDeviceCount](#) [GetDeviceCurrentID](#)
[ListDeviceDlg](#) [ReleaseDevice](#)

◆ 取得该设备当前逻辑 ID 和物理 ID

函数原型:

Visual C++:

BOOL GetDeviceCurrentID (HANDLE hDevice,
 PLONG DeviceLgcID,
 PLONG DevicePhysID)

Visual Basic:

Declare Function GetDeviceCurrentID Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
 ByRef DeviceLgcID As Long, _
 ByRef DevicePhysID As Long) As Boolean

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 取得指定设备逻辑和物理 ID 号。

参数:

hDevice 设备对象句柄，它指向要取得逻辑和物理号的设备，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

DeviceLgcID 返回设备的逻辑 ID，它的取值范围为[0, 15]。

DevicePhysID 返回设备的物理 ID，它的取值范围为[0, 15]，它的具体值由卡上的拨码器 DID 决定。

返回值: 如果初始化设备对象成功，则返回TRUE，否则返回FALSE，用户可用 [GetLastErrorEx](#) 捕获当前错误码，并加以分析。

相关函数: [CreateDevice](#) [GetDeviceCount](#) [GetDeviceCurrentID](#)
[ListDeviceDlg](#) [ReleaseDevice](#)

◆ 用对话框控件列表计算机系统中所有 PCH2010 设备各种配置信息

函数原型:

Visual C++:

BOOL ListDeviceDlg (HANDLE hDevice)

Visual Basic:

Declare Function ListDeviceDlg Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long) As Boolean

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 列表系统中 PCH2010 的硬件配置信息。

参数:

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

返回值: 若成功，则弹出对话框控件列表所有 PCH2010 设备的配置情况。

相关函数: [CreateDevice](#) [ReleaseDevice](#)

◆ 释放设备对象所占的系统资源及设备对象

函数原型:

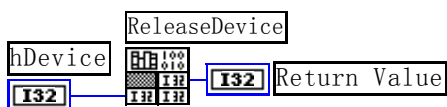
Visual C++:

BOOL ReleaseDevice (HANDLE hDevice)

Visual Basic:

Declare Function ReleaseDevice Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long) As Boolean

LabVIEW:



功能: 释放设备对象所占用的系统资源及设备对象自身。

参数: hDevice设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

返回值: 若成功, 则返回TRUE, 否则返回FALSE, 用户可以用 GetLastErrorEx捕获错误码。

相关函数: [CreateDevice](#)

应注意的是, [CreateDevice](#) 必须和 [ReleaseDevice](#) 函数一一对应, 即当您执行了一次 [CreateDevice](#) 后, 再一次执行这些函数前, 必须执行一次 [ReleaseDevice](#) 函数, 以释放由 [CreateDevice](#) 占用的系统软硬件资源, 如DMA控制器、系统内存等。只有这样, 当您再次调用 [CreateDevice](#) 函数时, 那些软硬件资源才可被再次使用。

第三节、AD 采样操作函数原型说明

◆ 初始化设备对象

函数原型:

Visual C++:

BOOL InitDeviceAD (HANDLE hDevice,
PPCH2010_PARA_AD pADPara)

Visual Basic:

Declare Function PCH2010_InitDeviceAD Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
ByRef pADPara As PCH2010_PARA_AD) As Boolean

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 它负责初始化设备对象中的AD部件, 为设备操作就绪有关工作, 如预置AD采集通道、采样频率等。但它并不启动AD设备, 若要启动AD设备, 须在调用此函数之后再调用 [StartDeviceAD](#)。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由设备的 [CreateDevice](#) 创建。

pADPara 设备对象参数结构, 它决定了设备对象的各种状态及工作方式。请参考《[AD硬件参数介绍](#)》。

返回值: 如果初始化设备对象成功, 则返回TRUE, 且AD便被启动。否则返回FALSE, 用户可用 GetLastErrorEx 捕获当前错误码, 并加以分析。

相关函数: [CreateDevice](#)

[InitDeviceAD](#)

[ReadDeviceAD](#)

[ReleaseDeviceAD](#)

[ReleaseDevice](#)

◆ 非空方式读取 AD 数据

函数原型:

Visual C++:

BOOL ReadDeviceAD (HANDLE hDevice,
WORD ADBuffer[],
LONGnReadSizeWords,
PLONG nRetSizeWords)

Visual Basic:

Declare Function PCH2010_ReadDeviceAD Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _

ByRef ADBuffer As Long, _
 ByVal nReadSizeWords As Long, _
 ByRef nRetSizeWords As Long) As Boolean

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 一旦用户使用 [StartDeviceProAD](#) 后, 应立即用此函数读取设备上的 AD 数据。此函数使用 FIFO 的非空标志进行读取 AD 数据。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

ADBuffer 接受 AD 数据的用户缓冲区, 它可以是一个用户定义的数组。关于如何将这些 AD 数据转换成相应的电压值, 请参考《[数据格式转换与排列规则](#)》。

nReadSizeWords 指定一次 [ReadDeviceProAD](#) **Npt** 操作应读取多少字数据到用户缓冲区。注意此参数的值不能大于用户缓冲区 ADBuffer 的最大空间。此参数值只与 ADBuffer[]指定的缓冲区大小有效, 而与 FIFO 存储器大小无效。

nRetSizeWords 返回实际读取的点数(或字数)。

返回值: 其返回值表示所成功读取的数据点数(字), 也表示当前读操作在 ADBuffer 缓冲区中的有效数据量。通常情况下其返回值应与 **ReadSizeWords** 参数指定量的数据长度(字)相等, 除非用户在这个读操作以外的其他线程中执行了 [ReleaseDeviceProAD](#) 函数中断了读操作, 否则设备可能有问题。对于返回值不等于 **nReadSizeWords** 参数值的, 用户可用 [GetLastErrorEx](#) 捕获当前错误码, 并加以分析。

当前错误码	功能定义
0xE1000000	其他不可预知的错误
0xE2000000	表示用户提前终止读操作

注释: 此函数也可用于单点读取和几个点的读取, 只需要将 **nReadSizeWords** 设置成 1 或相应值即可。其使用方法请参考《[高速大容量、连续不间断数据采集及存盘技术详解](#)》章节。

相关函数: [CreateDevice](#) [InitDeviceAD](#) [ReadDeviceAD](#)
[ReleaseDeviceAD](#) [ReleaseDevice](#)

◆ **释放设备上的 AD 部件**

函数原型:

Visual C++:

BOOL ReleaseDeviceAD (HANDLE hDevice)

Visual Basic:

Declare Function PCH2010_ReleaseDeviceAD Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long)

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 释放设备上的 AD 部件。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

返回值: 若成功, 则返回TRUE, 否则返回FALSE, 用户可以用 [GetLastErrorEx](#) 捕获错误码。

应注意的是, [InitDeviceProAD](#) 必须和 [ReleaseDeviceProAD](#) 函数一一对应, 即当您执行了一次 [InitDeviceProAD](#) 后, 再一次执行这些函数前, 必须执行一次 [ReleaseDeviceProAD](#) 函数, 以释放由 [InitDeviceProAD](#) 占用的系统软硬件资源, 如映射寄存器地址、系统内存等。只有这样, 当您再次调用 [InitDeviceProAD](#) 函数时, 那些软硬件资源才可被再次使用。

相关函数: [CreateDevice](#) [InitDeviceAD](#) [ReadDeviceAD](#)
[ReleaseDeviceAD](#) [ReleaseDevice](#)

第四节、AD 硬件参数保存与读取函数原型说明

◆ **从 Windows 系统中读入硬件参数函数**

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL LoadParaAD (HANDLE hDevice,
                 PPCH2010_PARA_AD pADPara)
```

Visual Basic:

```
Declare Function PCH2010_LoadParaAD Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                                  ByRef pADPara As PCH2010_PARA_AD _
                                                  ) As Boolean
```

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 负责从 Windows 系统中读取设备的硬件参数。

参数:

hDevice设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

pADPara属于PCH2010_PARA_AD的结构指针类型, 它负责返回PCH硬件参数值, 关于结构指针类型PCH2010_PARA_AD请参考PCH2010.h或PCH2010.Bas或PCH2010.Pas函数原型定义文件, 也可参考本文《[硬件参数结构](#)》关于该结构的有关说明。

返回值: 若成功, 返回 TRUE, 否则返回 FALSE。

相关函数: [CreateDevice](#) [LoadParaAD](#) [SaveParaAD](#)
[ReleaseDevice](#)

◆ 往 Windows 系统写入设备硬件参数函数

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL SaveParaAD (HANDLE hDevice,
                 PPCH2010_PARA_AD pADPara)
```

Visual Basic:

```
Declare Function PCH2010_SaveParaAD Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                                  ByRef pADPara As PCH2010_PARA_AD _
                                                  ) As Boolean
```

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 负责把用户设置的硬件参数保存在 Windows 系统中, 以供下次使用。

参数:

hDevice设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

pADPara设备硬件参数, 关于PCH2010_PARA_AD的详细介绍请参考PCH2010.h或PCH2010.Bas或PCH2010.Pas函数原型定义文件, 也可参考本文《[硬件参数结构](#)》关于该结构的有关说明。

返回值: 若成功, 返回 TRUE, 否则返回 FALSE。

相关函数: [CreateDevice](#) [LoadParaAD](#) [SaveParaAD](#)
[ReleaseDevice](#)

◆ AD 采样参数复位至出厂默认值函数

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL ResetParaAD (HANDLE hDevice,
                  PPCH2010_PARA_AD pADPara)
```

Visual Basic:

```
Declare Function PCH2010_ResetParaAD Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                                  ByRef pADPara As PCH2010_PARA_AD _
                                                  ) As Boolean
```

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 将系统中原来的 AD 参数值复位至出厂时的默认值。以防用户不小心将各参数设置错误造成一时无法确定错误原因的后果。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

pADPara 设备硬件参数, 它负责在参数被复位后返回其复位后的值。关于 PCH2010_PARA_AD 的详细介绍请参考 PCH2010.h 或 PCH2010.Bas 或 PCH2010.Pas 函数原型定义文件, 也可参考本文《[硬件参数结构](#)》关于该结构的有关说明。

返回值: 若成功, 返回 TRUE, 否则返回 FALSE。

相关函数: [CreateDevice](#) [LoadParaAD](#) [SaveParaAD](#)
[ResetParaAD](#) [ReleaseDevice](#)

注意: 在您编写工程应用软件时, 若要更方便的保存和读取您特有的软件参数, 请不防使用我们为您提供的辅助函数: [SaveParaInt](#)、[LoadParaInt](#)、[SaveParaString](#)、[LoadParaString](#), 详细说明请参考共用函数介绍章节中的《[各种参数保存和读取函数原型说明](#)》。

第五节、DIO 数字量输入输出操作函数原型说明

◆ 设置数字量输入或输出

函数原型:

Visual C++:

`BOOL EnableStsDIO (HANDLE hDevice,
 BOOL bSts[3])`

Visual Basic:

`Declare Function PCH2010_EnableStsDIO Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long,
 ByRef bSts As Boolean) As Boolean`

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 负责设置数字量的输入或输出状态。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

bSts 分别控制 PA、PB、PC 端口。

返回值: 若成功, 返回 TRUE, 其 bSts[x] 中的值有效; 否则返回 FALSE, 其 bSts[x] 中的值无效。

相关函数: [CreateDevice](#) [ReleaseDevice](#)

对 PA 口操作

◆ 数字量输入

函数原型:

Visual C++:

`BOOL GetDeviceDI_PA (HANDLE hDevice,
 BYTE bDISts[8])`

Visual Basic:

`Declare Function PCH2010_GetDeviceDI_PA Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long,
 ByRef bDOISts As Byte) As Boolean`

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 负责将 PCH 设备上的输入数字量状态读入到 bDISts[x] 数组参数中。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

bDISts 8 路数字量输入状态的参数结构, 共有 8 个元素, 分别对应于 DI0~DI7 路数字量输入状态位。如果 bDISts[0]

等于“1”则表示 0 通道处于开状态。若为“0”则 0 通道为关状态。其他同理。

返回值: 若成功, 返回 TRUE, 其 bDISts[x]中的值有效; 否则返回 FALSE, 其 bDISts[x]中的值无效。

相关函数: [CreateDevice](#) [SetDeviceDO_PA](#) [ReleaseDevice](#)

◆ 数字量输出

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL SetDeviceDO_PA (HANDLE hDevice,
                    BYTE bDOSets[8])
```

Visual Basic:

```
Declare Function PCH2010_SetDeviceDO_PA Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long,
                                                    ByRef bDOISets As Byte) As Boolean
```

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 负责将 PCH 设备上的输出数字量置成由 bDOSets[x]指定的相应状态。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

bDOSets 8 路数字量输出状态的参数结构, 共有 8 个元素, 分别对应于 DO0~DO7 路数字量输出状态位。比如置 DO0 为“1”则使 0 通道处于“开”状态, 若为“0”则置 0 通道为“关”状态。其他同理。请注意, 在实际执行这个函数之前, 必须对这个参数数组中的每个元素赋初值, 其值必须为“1”或“0”。

返回值: 若成功, 返回 TRUE, 否则返回 FALSE。

相关函数: [CreateDevice](#) [GetDeviceDI_PA](#) [ReleaseDevice](#)

对 PB 口操作

◆ 数字量输入

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL GetDeviceDI_PB (HANDLE hDevice,
                    BYTE bDISets[8])
```

Visual Basic:

```
Declare Function PCH2010_GetDeviceDI_PB Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long,
                                                    ByRef bDOISets As Byte) As Boolean
```

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 负责将 PCH 设备上的输入数字量状态读入到 bDISets[x]数组参数中。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

bDISets 8 路数字量输入状态的参数结构, 共有 8 个元素, 分别对应于 DI0~DI7 路数字量输入状态位。如果 bDISets[0] 等于“1”则表示 0 通道处于开状态。若为“0”则 0 通道为关状态。其他同理。

返回值: 若成功, 返回 TRUE, 其 bDISets[x]中的值有效; 否则返回 FALSE, 其 bDISets[x]中的值无效。

相关函数: [CreateDevice](#) [SetDeviceDO_PB](#) [ReleaseDevice](#)

◆ 数字量输出

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL SetDeviceDO_PB (HANDLE hDevice,
                    BYTE bDOSets[8])
```

Visual Basic:

```
Declare Function PCH2010_SetDeviceDO_PB Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long,
                                                    ByRef bDOISets As Byte) As Boolean
```

LabVIEW:

功能：负责将 PCH 设备上的输出数字量置成由 bDOSSts[x]指定的相应状态。

参数：

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

bDOSSts 8 路数字量输出状态的参数结构，共有 8 个元素，分别对应于 DO0~DO7 路数字量输出状态位。比如置 DO0 为“1”则使 0 通道处于“开”状态，若为“0”则置 0 通道为“关”状态。其他同理。请注意，在实际执行这个函数之前，必须对这个参数数组中的每个元素赋初值，其值必须为“1”或“0”。

返回值：若成功，返回 TRUE，否则返回 FALSE。

相关函数： [CreateDevice](#) [GetDeviceDI_PB](#) [ReleaseDevice](#)

对 PC 口操作

◆ 数字量输入

函数原型：

Visual C++:

BOOL GetDeviceDI_PC (HANDLE hDevice,
BYTE bDISSts[8])

Visual Basic:

Declare Function PCH2010_GetDeviceDI_PC Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long,_
ByRef bDISSts As Byte) As Boolean

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能：负责将 PCH 设备上的输入数字量状态读入到 bDISSts[x]数组参数中。

参数：

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

bDISSts 8 路数字量输入状态的参数结构，共有 8 个元素，分别对应于 DI0~DI7 路数字量输入状态位。如果 bDISSts[0] 等于“1”则表示 0 通道处于开状态。若为“0”则 0 通道为关状态。其他同理。

返回值：若成功，返回 TRUE，其 bDISSts[x]中的值有效；否则返回 FALSE，其 bDISSts[x]中的值无效。

相关函数： [CreateDevice](#) [SetDeviceDO_PC](#) [ReleaseDevice](#)

◆ 数字量输出

函数原型：

Visual C++:

BOOL SetDeviceDO_PC (HANDLE hDevice,
BYTE bDOSSts[8])

Visual Basic:

Declare Function PCH2010_SetDeviceDO_PC Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long,_
ByRef bDOSSts As Byte) As Boolean

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能：负责将 PCH 设备上的输出数字量置成由 bDOSSts[x]指定的相应状态。

参数：

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

bDOSSts 8 路数字量输出状态的参数结构，共有 8 个元素，分别对应于 DO0~DO7 路数字量输出状态位。比如置 DO0 为“1”则使 0 通道处于“开”状态，若为“0”则置 0 通道为“关”状态。其他同理。请注意，在实际执行这个函数之前，必须对这个参数数组中的每个元素赋初值，其值必须为“1”或“0”。

返回值：若成功，返回 TRUE，否则返回 FALSE。

相关函数： [CreateDevice](#) [GetDeviceDI_PC](#) [ReleaseDevice](#)

◆ 以上函数调用一般顺序

- ① [CreateDevice](#)

② [SetDeviceDO_PA](#)(或 [GetDeviceDI_PA](#)), 当然这两个函数也可同时进行)

③ [ReleaseDevice](#)

用户可以反复执行第②步, 以进行数字 I/O 的输入输出 (数字 I/O 的输入输出及 AD 采样可以同时进行, 互不影响)。

第六节、计数器控制函数原型说明

◆ 初始化各路计数器

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL InitDevCounter (HANDLE hDevice,
                    PCH2010_PARA_COUNTER_CTRL pCtrlPara,
                    int InitCntrVal,
                    int nCntrChannel)
```

Visual Basic:

```
Declare Function PCH2010_InitDevCounter Lib "PCH2010" ( _
    ByVal hDevice As Long, _
    ByRef pCtrlPara As PCH2010_PARA_COUNTER_CTRL, _
    ByVal InitCntrVal As Long, _
    ByVal nCntrChannel As Long) As Boolean
```

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 负责初始化各种计数器。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

pCtrlPara 计数器控制字。

InitCntrVal 16 位计数初值。

nCntrChannel 计数器通道号 (0-2)。

返回值: 若成功, 返回 TRUE, 否则返回 FALSE。

◆ 取得计数器的状态信息

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL GetDevCounterVal (HANDLE hDevice,
                      LONG *pCntrValue,
                      int nCntrChannel)
```

Visual Basic:

```
Declare Function PCH2010_GetDevCounterVal Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
    ByRef pCntrValue As Long, _
    ByRef nCntrChannel As Integer) As Boolean
```

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 负责取得所有计数器的状态信息。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

pCntrValue 计数值。

nCntrChannel 所有计数器的状态信息。

返回值: 若成功, 返回 TRUE, 否则返回 FALSE。

第四章 硬件参数结构

第一节、AD 硬件参数介绍 (PCH2010_PARA_AD)

Visual C++:

```
typedef struct _PCH2010_PARA_AD
{
    LONG FirstChannel;    // 首通道[0,15]
    LONG LastChannel;    // 末通道[0,15],要求末通道必须大于或等于首通道
    LONG Gains;          // 增益设置
    LONG InputRange;    // 模拟量输入量程范围
    LONG GroundingMode; // 接地模式
} PCH2010_PARA_AD, *PPCH2010_PARA_AD;
```

Visual Basic :

Type PCH2010_PARA_AD

```
FirstChannel As Long    ' 首通道[0,15]
LastChannel As Long    ' 末通道[0,15],要求末通道必须大于或等于首通道
Gains As Long          ' 增益设置
InputRange As Long    ' 模拟量输入量程范围
GroundingMode As Long ' 接地模式
```

End Type

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

Gain AD 采样程控增益。

常量名	常量值	功能定义
PCH2010_GAINS_1MULT	0x00	1 倍增益
PCH2010_GAINS_2MULT	0x01	2 倍增益
PCH2010_GAINS_4MULT	0x02	4 倍增益
PCH2010_GAINS_8MULT	0x03	8 倍增益

InputRange 模拟量输入量程选择。

常量名	常量值	功能定义
PCH2010_INPUT_N10000_P10000mV	0x00	±10000mV
PCH2010_INPUT_N5000_P5000mV	0x01	±5000mV
PCH2010_INPUT_N2500_P2500mV	0x02	±2500mV
PCH2010_INPUT_0_P10000mV	0x03	0~10000mV

GroundingMode AD 接地方式选择。它的选项值如下表:

常量名	常量值	功能定义
PCH2010_GNDMODE_SE	0x00	单端方式 (SE:Single end)
PCH2010_GNDMODE_DI	0x01	双端方式 (DI:Differential)

相关函数: [CreateDevice](#) [LoadParaAD](#) [SaveParaAD](#)
[ReleaseDevice](#)

第二节、计数器控制字参数

Visual C++:

```
typedef struct _PCH2010_COUNTER_CTRL
{
    BYTE OperateType;
    BYTE CountMode;
    BYTE CountType;
} PCH2010_COUNTER_CTRL, *PCH2010_COUNTER_CTRL;
```

Visual Basic:

```
Type PCH2010_PARA_COUNTER_CTRL
```

```
OperateType As Byte
```

```
CountMode As Byte
```

```
CountType As Byte
```

```
End Type
```

此结构体主要用于计数器控制字。

OperateType 操作类型。

常量名	常量值	功能定义
PCH2010_OperateType_0	0x00	计数器锁存操作
PCH2010_OperateType_1	0x01	只读/写低字节
PCH2010_OperateType_2	0x02	只读/写高字节
PCH2010_OperateType_3	0x03	先读/写低字节, 后读/写高字节

CountMode 计数方式。

常量名	常量值	功能定义
PCH2010_CountMode_0	0x00	计数方式 0, 计数器结束中断方式
PCH2010_CountMode_1	0x01	计数方式 1, 可编程单次脉冲方式
PCH2010_CountMode_2	0x02	计数方式 2, 频率发生器方式
PCH2010_CountMode_3	0x03	计数方式 3, 方波频率发生器方式
PCH2010_CountMode_4	0x04	计数方式 4, 软件触发选通方式
PCH2010_CountMode_5	0x05	计数方式 5, 硬件触发选通方式

CountType 计数类型。

常量名	常量值	功能定义
PCH2010_BCD_0	0x00	计数类型 0, 二进制计数
PCH2010_BCD_1	0x01	计数类型 1, BCD 码计数

第三节、计数器值**Visual C++:**

```
typedef struct _PCH2010_PARA_COUNTER_VAL // 计数器值(VALUE)
{
    LONG CounterValue0; // 计数器 0 的计数值
    LONG CounterValue1; // 计数器 1 的计数值
    LONG CounterValue2; // 计数器 2 的计数值
}
PCH2010_PARA_COUNTER_VAL,*PPCH2010_PARA_COUNTER_VAL;
```

Visual Basic:

```
Type PCH2010_PARA_COUNTER_VAL ' 计数器值(VALUE)
```

```
CounterValue0 As Long ' 计数器 0 的计数值
```

CounterValue1 As Long ' 计数器 1 的计数值
CounterValue2 As Long ' 计数器 2 的计数值

End Type

第五章 数据格式转换与排列规则

第一节、AD 原码 LSB 数据转换成电压值的换算方法

首先应根据设备实际位数屏蔽掉不用的高位，然后依其所选量程，按照下表公式进行换算即可。这里只以缓冲区 ADBuffer[] 中的第 1 个点 ADBuffer[0] 为例。

量程(mV)	计算机语言换算公式(ANSI C 语法)	Volt 取值范围 (mV)
±10000mV	$Volt = (20000.00/8192) * (ADBuffer[0] \& 0x1FFF) - 10000.00$	[-10000, +9997.55]
±5000mV	$Volt = (10000.00/8192) * (ADBuffer[0] \& 0x1FFF) - 5000.00$	[-5000, +4998.77]
±2500mV	$Volt = (5000.00/8192) * (ADBuffer[0] \& 0x1FFF) - 2500.00$	[-2500, +2499.38]
0~10000mV	$Volt = (10000.00/8192) * (ADBuffer[0] \& 0x1FFF)$	[0, +9998.77]

下面举例说明各种语言的换算过程（以±10000mV 量程为例）

Visual C++:

```
Lsb = ADBuffer[0]&0x1FFF;
Volt = (20000.00/8192) * Lsb -10000.00;
```

Visual Basic:

```
Lsb = ADBuffer [0] And &1HFFF
Volt = (20000.00/8192) * Lsb - 10000.00
```

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

第二节、AD 采集函数的 ADBuffer 缓冲区中的数据排放规则

单通道采集，当通道总数首末通道相等时，假如此时首末通道=5。其排放规则如下：

数据缓冲区索引号	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	...
通道号	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	...

两通道采集（假如 FirstChannel=0, LastChannel=1）:

数据缓冲区索引号	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	...
通道号	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	...

四通道采集（假如 FirstChannel=0, LastChannel=1）:

数据缓冲区索引号	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	...
通道号	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	...

其他通道方式以此类推。

如果用户是进行连续不间断循环采集，即用户只进行一次初始化设备操作，然后不停的从设备上读取 AD 数据，那么需要用户特别注意的是应处理好各通道数据排列和对齐的问题，尤其是在任意通道数采集时。否则，用户无将规则排在缓冲区中的各通道数据正确分离出来。那怎样正确处理呢？我们建议的方法是，每次从设备上读取的点数应置为所选通道数量的整数倍长，这样便能保证每读取的这批数据在缓冲区中的相应位置始终固定对应于某一个通道的数据。比如用户要求对 1、2 两个 AD 通道的数据进行连续循环采集，则置每次读取长度为其 2 的整倍长 2n(n 为每个通道的点数)，这里设为 2048。试想，如此一来，每次读取的 2048 个点中的第一个点始终对应于 1 通道数据，第二个点始终对应于 2 通道，第三个点再应于 1 通道，第四个点再对应于 2 通道……以此类推。直到第 2047 个点对应于 1 通道数据，第 2048 个点对应 2 通道。这样一来，每次读取的段长正好包含了从首通道到末通道的完整轮回，如此一来，用户只须按通道排列规则，按正常的处理方法循环处理每一批数据。而对于其他情况也是如此，比如 3 个通道采集，则可以使用 3n(n 为每个通道的点数)的长度采集。为了更加详细地说明问题，请参考下表（演示的是采集 1、2、

3 共三个通道的情况)。由于使用连续采样方式, 所以表中的数据序列一行的数字变化说明了数据采样的连续性, 即随着时间的延续, 数据的点数连续递增, 直至用户停止设备为止, 从而形成了一个有相当长度的连续不间断的多通道数据链。而通道序列一行则说明了随着连续采样的延续, 其各通道数据在其整个数据链中的排放次序, 这是一种非常规则而又绝对严格的顺序。但是这个相当长度的多通道数据链则不可能一次通过设备对象函数如 ReadDeviceProAD_X 函数读回, 即便不考虑是否能一次读完的问题, 仅对于用户的实时数据处理要求来说, 一次性读取那么长的数据, 则往往是相当矛盾的。因此我们就得分若干次分段读取。但怎样保证既方便处理, 又不易出错, 而且还高效呢? 还是正如前面所说, 采用通道数的整数倍长读取每一段数据。如表中列举的方法 1 (为了说明问题, 我们每读取一段数据只读取 $2n$ 即 $3*2=6$ 个数据)。从方法 1 不难看出, 每一段缓冲区中的数据在相同缓冲区索引位置都对应于同一个通道。而在方法 2 中由于每次读取的不是通道整数倍长, 则出现问题, 从表中可以看出, 第一段缓冲区中的 0 索引位置上的数据对应的是第 1 通道, 而第二段缓冲区中的 0 索引位置上的数据则对应于第 2 通道的数据, 而第三段缓冲区中的数据则对应于第 3 通道……, 这显然不利于循环有效处理数据。

在实际应用中, 我们在遵循以上原则时, 应尽可能地使每一段缓冲足够大, 这样, 可以一定程度上减少数据采集程序和数据处理程序的 CPU 开销量。

数据序列	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	...
通道序列	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	1	2	3	...
方法 1	0	1	2	3	4	5	0	1	2	3	4	5	0	1	2	3	4	5	0	1	2	
缓冲区号	第一段缓冲					第二段缓冲区						第三段缓冲区						第 n 段缓冲				
方法 2	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	0	1	2	3	0	
	第一段缓冲区				第二段缓冲区			第三段缓冲区			第四段缓冲区			第五段缓冲区			第 n 段缓冲					

第三节、AD 测试应用程序创建并形成的数据文件格式

首先该数据文件从始端 0 字节位置开始往后至第 HeadSizeBytes 字节位置宽度属于文件头信息, 而从 HeadSizeBytes 开始才是真正的 AD 数据。HeadSizeBytes 的取值通常等于本头信息的字节数大小。文件头信息包含的内容如下结构体所示。对于更详细的内容请参考 Visual C++ 高级演示工程中的 UserDef.h 文件。

```
typedef struct _FILE_HEADER
{
    LONG HeadSizeBytes;           // 文件头信息长度
    LONG FileType;               // 该设备数据文件共有的成员
    LONG BusType;                // 设备总线类型(DEFAULT_BUS_TYPE)
    LONG DeviceNum;              // 该设备的编号(DEFAULT_DEVICE_NUM)
    LONG HeadVersion;            // 头信息版本(D31-D16=Major,D15-D0=Minor) = 1.0
    LONG VoltBottomRange;        // 量程下限(mV)
    LONG VoltTopRange;           // 量程上限(mV)
    LONG StaticOverflow;         // 同批文件识别码
    PCH2010_PARA_AD ADPara;      // 保存硬件参数
    LONG HeadEndFlag;            // 头信息结束位
} FILE_HEADER, *PFILE_HEADER;
```

AD 数据的格式为 16 位二进制格式, 它的排放规则与在 ADBuffer 缓冲区排放的规则一样, 即每 16 位二进制(字)数据对应一个 16 位 AD 数据。您只需要先开辟一个 16 位整型数组或缓冲区, 然后将磁盘数据从指定位置(即双字节对齐的某个位置)读入数组或缓冲区, 然后访问数组中的每个元素, 即是对相应 AD 数据的访问。

第六章 上层用户函数接口应用实例

第一节、简易程序演示说明

一、怎样使用 ReadDeviceAD 函数直接取得 AD 数据

Visual C++:

其详细应用实例及正确代码请参考 Visual C++测试与演示系统，您先点击 Windows 系统的[开始]菜单，再按下列顺序点击，即可打开基于 VC 的 Sys 工程。

[程序] | [阿尔泰测控演示系统] | [PCH2010 16 路 AD、24 路 DIO 卡] | [Microsoft Visual C++] | [简易代码演示]

二、怎样使用 [GetDeviceDI](#) 函数进行更便捷式数字量输入操作

Visual C++:

其详细应用实例及正确代码请参考 Visual C++测试与演示系统，您先点击 Windows 系统的[开始]菜单，再按下列顺序点击，即可打开基于 VC 的 Sys 工程。

[程序] | [阿尔泰测控演示系统] | [PCH2010 16 路 AD、24 路 DIO 卡] | [Microsoft Visual C++] | [简易代码演示] | [DIO...]

三、怎样使用 [SetDeviceD0](#) 函数进行更便捷式数字量输出操作

Visual C++:

其详细应用实例及正确代码请参考 Visual C++测试与演示系统，您先点击 Windows 系统的[开始]菜单，再按下列顺序点击，即可打开基于 VC 的 Sys 工程。

[程序] | [阿尔泰测控演示系统] | [PCH2010 16 路 AD、24 路 DIO 卡] | [Microsoft Visual C++] | [简易代码演示] | [DIO...]

第二节、高级程序演示说明

高级程序演示了本设备的所有功能，您先点击 Windows 系统的[开始]菜单，再按下列顺序点击，即可打开基于 VC 的 Sys 工程(主要参考 PCH2010.h 和 ADDoc.cpp)。

[程序] | [阿尔泰测控演示系统] | [PCH2010 16 路 AD、24 路 DIO 卡] | [Microsoft Visual C++] | [高级代码演示]

其默认存放路径为：系统盘\ART\PCH2010\SAMPLES\VC\ADVANCED

其他语言的演示可以用上面类似的方法找到。

第七章 高速大容量、连续不间断数据采集及存盘技术详解

与ISA、USB设备同理，使用子线程跟踪AD转换进度，并进行数据采集是保持数据连续不间断的最佳方案。但是与ISA总线设备不同的是，PCH设备在这里不使用动态指针去同步AD转换进度，因为ISA设备环形内存池的动态指针操作是一种软件化的同步，而PCH设备不再有软件化的同步，而完全由硬件和驱动程序自动完成。这样一来，用户要用程序方式实现连续数据采集，其软件实现就显得极为容易。每次用ReadDeviceProAD_X函数读取AD数据时，那么设备驱动程序会按照AD转换进度将AD数据一一放进用户数据缓冲区，当完成该次所指定的点数时，它便会返回，当您再次用这个函数读取数据时，它会接着上一次的位置传递数据到用户数据缓冲区。只是要求每两次 [ReadDeviceProAD_Npnt](#)（或者 [ReadDeviceProAD Half](#)）之间的时间间隔越短越好。

但是由于我们的设备是通常工作在一个单 CPU 多任务的环境中，由于任务之间的调度切换非常平凡，特别是当用户移动窗口、或弹出对话框等，则会使当前线程猛地花掉大量的时间去处理这些图形操作，因此如果处理不当，则将无法实现高速连续不间断采集，那么如何更好的克服这些问题呢？用子线程则是必须的（在这里我们称之为数据采集线程），但这还不够，必须要求这个线程是绝对的工作者线程，即这个线程在正常采集中不能有任何窗口等图形操作。只有这样，当用户进行任何窗口操作时，这个线程才不会被堵塞，因此可以保证其正常连续的数据采集。但是用户可能要问，不能进行任何窗口操作，那么我如何将采集的数据显示在屏幕上呢？其实很简单，再开辟一个子线程，我们称之为数据处理线程，也叫用户界面线程。最初，数据处理线程不做任何工作，而是在 Win32 API 函数 WaitForSingleObject 的作用下进入睡眠状态，此时它基本不消耗 CPU 时间，即可保证其他线程代码有充分的运行机会（这里当然主要指数据采集线程），当数据采集线程取得指定长度的数据到用户空间时，则再用 Win32 API 函数 SetEvent 将指定事件消息发送给数据处理线程，则数据处理线程即刻恢复运行状态，迅速对这批数据进行处理，如计算、在窗口绘制波形、存盘等操作。

可能用户还要问，既然数据处理线程是非工作者线程，那么如果用户移动窗口等操作堵塞了该线程，而数据采集线程则在不停地采集数据，那数据处理线程难道不会因此而丢失采集线程发来的某一段数据吗？如果不另加处理，这个情况肯定有发生的可能。但是，我们采用了一级缓冲队列和二级缓冲队列的设计方案，足以避免这个问题。即假设数据采集线程每一次从设备上取出 8K数据，那么我们就创建一个缓冲队列，在用户程序中最简单的办法就是开辟一个二维数组如 ADBuffer [SegmentCount][SegmentSize]，我们将 SegmentSize 视为数据采集线程每次采集的数据长度，SegmentCount 则为缓冲队列的成员个数。您应根据您的计算机物理内存大小和总体使用情况来设定这个数。假如我们设成 32，则这个缓冲队列实际上就是数组 ADBuffer [32][8192] 的形式。那么如何使用这个缓冲队列呢？方法很简

单,它跟一个普通的缓冲区如一维数组差不多,唯一不同是,两个线程首先要通过改变SegmentCount字段的值,即这个下标Index的值来填充和引用由Index下标指向某一段SegmentSize长度的数据缓冲区。需要注意的是两个线程不共用一个Index下标变量。具体情况是当数据采集线程在AD部件被 [ReadDeviceProAD Npt](#) (或者 [ReadDeviceProAD Half](#)) 初始化之后,首次采集数据时,则将自己的ReadIndex下标置为 0,即用第一个缓冲区采集AD数据。当采集完后,则向数据处理线程发送消息,且两个线程的公共变量SegmentCount加 1,(注意SegmentCount变量是用于记录当前时刻缓冲队列中有多少个已被数据采集线程使用了,但是却没被数据处理线程处理掉的缓冲区数量。)然后再接着将ReadIndex偏移至 1,再用第二个缓冲区采集数据。再将SegmentCount加 1,直到ReadIndex等于 31 为止,然后再回到 0 位置,重新开始。而数据处理线程则在每次接受到消息时判断有多少由于自己被堵塞而没有被处理的缓冲区个数,然后逐一进行处理,最后再从SegmentCount变量中减去在所接受到的当前事件下所处理的缓冲区个数,具体处理哪个缓冲区由CurrentIndex指向。因此,即便应用程序突然很忙,使数据处理线程没有时间处理已到来的数据,但是由于缓冲区队列的缓冲作用,可以让数据采集线程先将数据连续缓存在这个区域中,由于这个缓冲区可以设计得比较大,因此可以缓冲很大的时间,这样即便是数据处理线程由于系统的偶而繁忙而被堵塞,也很难使数据丢失。而且通过这种方案,用户还可以在数据采集线程中对SegmentCount加以判断,观察其值是否大于了 32,如果大于,则缓冲区队列肯定因数据处理采集的过度繁忙而被溢出,如果溢出即可报警。因此具有强大的容错处理。

图 7.1 便形象的演示了缓冲队列处理的方法。可以看出,最初设备启动时,数据采集线程在往 ADBuffer[0]里面填充数据时,数据处理线程便在 WaitForSingleObject 的作用下睡眠等待有效数据。当 ADBuffer[0]被数据采集线程充满后,立即给数据处理线程 SetEvent 发送通知 hEvent,便紧接着开始填充 ADBuffer[1],数据处理线程接到事件后,便醒来开始处理数据 ADBuffer[0]缓冲。它们就这样始终差一个节拍。如虚线箭头所示。

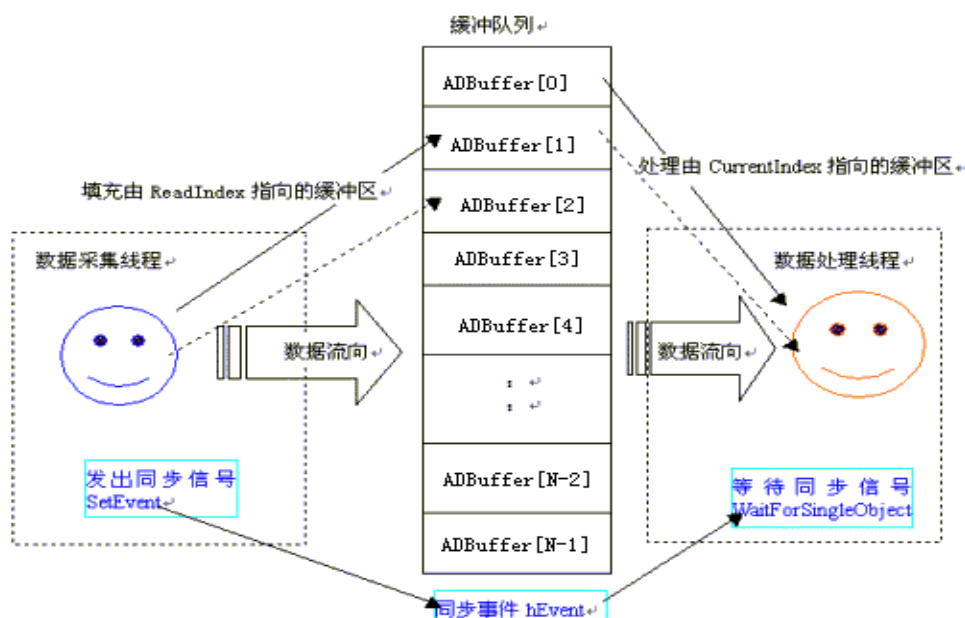


图 7.1

下面用 Visual C++程序举例说明。

一、使用 [ReadDeviceProAD Npt](#)函数读取设备上的AD数据

其详细应用实例及正确代码请参考 Visual C++测试与演示系统,您先点击 Windows 系统的[开始]菜单,再按下列顺序点击,即可打开基于 VC 的 Sys 工程(ADDoc.h 和 ADDoc.cpp, ADThread.h 和 ADThread.cpp)。

[程序] | [阿尔泰测控演示系统] | [PCH2010 16 路 AD、24 路 DIO 卡] | [Microsoft Visual C++] | [高级演示程序]

然后,您着重参考 ADDoc.cpp 源文件中以下函数:

```
void CADDoc::StartDeviceAD()           // 启动线程函数
BOOL MyStartDeviceAD(HANDLE hDevice);  // 位于 ADThread.cpp
UINT ReadDataThread_Npt (PVOID pThreadPara) // 读数据线程, 位于 ADThread.cpp
UINT ProcessDataThread(PVOID pThreadPara) // 绘制数据线程
BOOL MyStopDeviceAD(HANDLE hDevice);    // 位于 ADThread.cpp
void CADDoc::StopDeviceAD()            // 终止采集函数
```

二、使用 [ReadDeviceProAD Half](#)函数读取设备上的AD数据 (它使用FIFO的半满标志)

其详细应用实例及正确代码请参考 Visual C++测试与演示系统,您先点击 Windows 系统的[开始]菜单,再按下列

顺序点击，即可打开基于 VC 的 Sys 工程(ADDoc.h 和 ADDoc.cpp, ADThread.h 和 ADThread.cpp)。

[程序] | [阿尔泰测控演示系统] | [PCH2010 16 路 AD、24 路 DIO 卡] | [Microsoft Visual C++] | [高级演示程序]

然后，您着重参考 ADDoc.cpp 源文件中以下函数：

```
void CADDoc::StartDeviceAD()           // 启动线程函数
BOOL MyStartDeviceAD(HANDLE hDevice); // 位于 ADThread.cpp
UINT ReadDataThread_Half(PVOID pThreadPara) // 读数据线程，位于 ADThread.cpp
UINT ProcessDataThread(PVOID pThreadPara) // 绘制数据线程
BOOL MyStopDeviceAD(HANDLE hDevice); // 位于 ADThread.cpp
void CADDoc::StopDeviceAD()           // 终止采集函数
```

当然用 FIFO 非空标志读取 AD 数据，能获得接近 FIFO 总容量的栈深度，这样用户在两批数据之间，便有更多的时间来处理某些数据。而用半满标志，则最多只能达到 FIFO 总容量的二分之一的栈深度，那么用户在两批数据之间处理数据的时间会相对短些，但是半满读取时，查询 AD 转换标志的时间则最少。当然究意那种方案最好，还得看用户的实际需要。

第八章 共用函数介绍

这部分函数不参与本设备的实际操作，它只是为您编写数据采集与处理程序时的有力手段，使您编写应用程序更容易，使您的应用程序更高效。

第一节、公用接口函数总列表（每个函数省略了前缀“PCH2010_”）

函数名	函数功能	备注
① PCH 总线内存映射寄存器操作函数		
GetDeviceAddr	取得指定 PCH 设备寄存器操作基地址	底层用户
GetDeviceBar	取得指定的指定设备寄存器组 BAR 地址	底层用户
GetDevVersion	获取设备固件及程序版本	底层用户
WriteRegisterByte	以字节(8Bit)方式写寄存器端口	底层用户
WriteRegisterWord	以字(16Bit)方式写寄存器端口	底层用户
WriteRegisterULong	以双字(32Bit)方式写寄存器端口	底层用户
ReadRegisterByte	以字节(8Bit)方式读寄存器端口	底层用户
ReadRegisterWord	以字(16Bit)方式读寄存器端口	底层用户
ReadRegisterULong	以双字(32Bit)方式读寄存器端口	底层用户
② ISA 总线 I/O 端口操作函数		
WritePortByte	以字节(8Bit)方式写 I/O 端口	用户程序操作端口
WritePortWord	以字(16Bit)方式写 I/O 端口	用户程序操作端口
WritePortULong	以无符号双字(32Bit)方式写 I/O 端口	用户程序操作端口
ReadPortByte	以字节(8Bit)方式读 I/O 端口	用户程序操作端口
ReadPortWord	以字(16Bit)方式读 I/O 端口	用户程序操作端口
ReadPortULong	以无符号双字(32Bit)方式读 I/O 端口	用户程序操作端口
③ 创建 Visual Basic 子线程，线程数量可达 32 个以上		
CreateSystemEvent	创建系统内核事件对象	用于线程同步或中断
ReleaseSystemEvent	释放系统内核事件对象	
④ 文件对象操作函数		
CreateFileObject	初始设备文件对象	
WriteFile	请求文件对象写用户数据到磁盘文件	
ReadFile	请求文件对象读数据到用户空间	
SetFileOffset	设置文件指针偏移	
GetFileLength	取得文件长度	
ReleaseFile	释放已有的文件对象	
GetDiskFreeBytes	取得指定磁盘的可用空间(字节)	适用于所有设备

⑤ 各种参数保存和读取函数		
SaveParaInt	保存整型参数到注册表	
LoadParaInt	从注册表中读取整型参数值	
SaveParaString	保存字符参数到注册表	
LoadParaString	从注册表中读取字符参数值	
⑥ 其他函数		
GetLastErrorEx	取得驱动函数错误信息	
RemoveLastErrorEx	移除指定函数的最后一次错误信息	

第二节、PCH 内存映射寄存器操作函数原型说明

◆ 取得指定内存映射寄存器的线性地址和物理地址

函数原型:

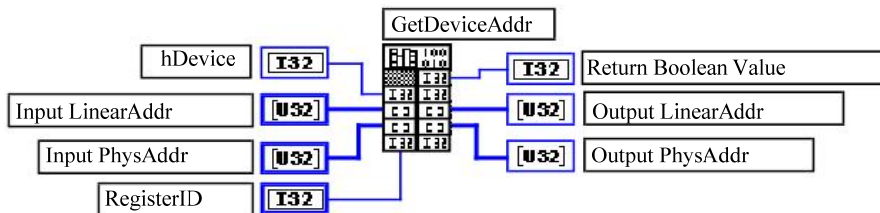
Visual C++:

```
BOOL GetDeviceAddr (HANDLE hDevice,
                    PULONG LinearAddr,
                    PULONG PhysAddr,
                    int RegisterID = 0)
```

Visual Basic:

```
Declare Function GetDeviceAddr Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                             ByRef LinearAddr As Long, _
                                             ByRef PhysAddr As Long, _
                                             ByVal RegisterID As Integer _
                                             ) As Boolean
```

LabVIEW:



功能: 取得 PCH 设备指定的内存映射寄存器的线性地址。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

LinearAddr 指针参数, 用于取得的映射寄存器指向的线性地址, **RegisterID** 指定的寄存器组属于 MEM 模式时该值不应为零, 也就是说它可用于 [WriteRegisterX](#) 或 [ReadRegisterX](#) (X 代表 Byte、ULong、Word) 等函数, 以便于访问设备寄存器。它指明该设备位于系统空间的虚拟位置。但如果 **RegisterID** 指定的寄存器组属于 I/O 模式时该值通常为零, 您不能通过以上函数访问设备。

PhysAddr 指针参数, 用于取得的映射寄存器指向的物理地址, 它指明该设备位于系统空间的物理位置。如果由 **RegisterID** 指定的寄存器组属于 I/O 模式, 则可用于 [WritePortX](#) 或 [ReadPortX](#) (X 代表 Byte、ULong、Word) 等函数, 以便于访问设备寄存器。

RegisterID 指定映射寄存器的 ID 号, 其取值范围为[0, 5], 通常情况下, 用户应使用 0 号映射寄存器, 特殊情况下, 我们为用户加以声明。本设备的寄存器组 ID 定义如下:

常量名	常量值	功能定义
PCH2010_REG_MEM_PLXCHIP	0x00	0 号寄存器对应 PLX 芯片所使用的内存模式基地址 (使用 LinearAddr)
PCH2010_REG_IO_PLXCHIP	0x01	1 号寄存器对应 PLX 芯片所使用的 IO 模式基地址 (PhysAddr)

返回值: 如果执行成功, 则返回 TRUE, 它表明由 **RegisterID** 指定的映射寄存器的无符号 32 位线性地址和物理

地址被正确返回，否则会返回 FALSE，同时还要检查其 LinearAddr 和 PhysAddr 是否为 0，若为 0 则依然视为失败。用户可用 [GetLastErrorEx](#) 捕获当前错误码，并加以分析。

相关函数: [CreateDevice](#) [GetDeviceAddr](#) [WriteRegisterByte](#)
[WriteRegisterWord](#) [WriteRegisterULong](#) [ReadRegisterByte](#)
[ReadRegisterWord](#) [ReadRegisterULong](#) [ReleaseDevice](#)

Visual C++

程序举例:

```
:  
HANDLE hDevice;  
ULONG LinearAddr, PhysAddr;  
hDevice = CreateDevice(0);  
if(!GetDeviceAddr(hDevice, &LinearAddr, &PhysAddr, 0))  
{  
    AfxMessageBox("取得设备地址失败...");  
}
```

Visual Basic 程序举例:

```
:  
Dim hDevice As Long  
Dim LinearAddr, PhysAddr As Long  
hDevice = CreateDevice(0)  
if Not GetDeviceAddr(hDevice, LinearAddr, PhysAddr, 0) then  
    MsgBox "取得设备地址失败..."  
End If  
:
```

◆ 取得指定的指定设备寄存器组 BAR 地址

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL GetDeviceBar (HANDLE hDevice,  
                    ULONG pulPCIBar[6])
```

Visual Basic:

```
Declare Function GetDeviceBar Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _  
                                            ByVal pulPCIBar As Long) As Boolean
```

LabVIEW:

请参考相关演示程序。

功能: 取得指定的指定设备寄存器组 BAR 地址。

参数:

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

pulPCHBar 返回 PCI BAR 所有地址,具体 PCI BAR 中有多少可用地址请看硬件说明书。

返回值: 若成功，返回 TRUE，否则返回 FALSE。

相关函数: [CreateDevice](#) [ReleaseDevice](#)

◆ 获取设备固件及程序版本

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL GetDevVersion (HANDLE hDevice,  
                    PULONG pulFmwVersion,  
                    PULONG pulDriverVersion)
```

Visual Basic:

```
Declare Function GetDevVersion Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                             ByVal pulFmwVersion As Long, _
                                             ByVal pulDriverVersion As Long) As Boolean
```

LabVIEW:

请参见相关演示程序。

功能: 获取设备固件及程序版本。

参数:

hDevice设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

pulFmwVersion 指针参数, 用于取得固件版本。

pulDriverVersion 指针参数, 用于取得驱动版本。

返回值: 如果执行成功, 则返回 TRUE, 否则会返回 FALSE。

相关函数: [CreateDevice](#) [GetDeviceAddr](#) [WriteRegisterByte](#)
[WriteRegisterWord](#) [WriteRegisterULong](#) [ReadRegisterByte](#)
[ReadRegisterWord](#) [ReadRegisterULong](#) [ReleaseDevice](#)

◆ 以单字节 (即 8 位) 方式写 PCH 内存映射寄存器的某个单元

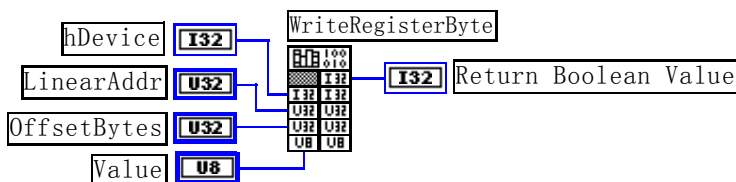
函数原型:

Visual C++:

```
BOOL WriteRegisterByte( HANDLE hDevice,
                       ULONG LinearAddr,
                       ULONG OffsetBytes,
                       BYTE Value)
```

Visual Basic:

```
Declare Function WriteRegisterByte Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                                  ByVal LinearAddr As String, _
                                                  ByVal OffsetBytes As Long, _
                                                  ByVal Value As Byte) As Boolean
```

LabVIEW:

功能: 以单字节 (即 8 位) 方式写 PCH 内存映射寄存器。

参数:

hDevice设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

LinearAddr PCH设备内存映射寄存器的线性基地址, 它的值应由 [GetDeviceAddr](#) 确定。

OffsetBytes相对于LinearAddr线性基地址的偏移字节数, 它与LinearAddr两个参数共同确定 [WriteRegisterByte](#)函数所访问的映射寄存器的内存单元。

Value 输出 8 位整数。

返回值: 若成功, 返回 TRUE, 否则返回 FALSE。

相关函数: [CreateDevice](#) [GetDeviceAddr](#) [WriteRegisterByte](#)
[WriteRegisterWord](#) [WriteRegisterULong](#) [ReadRegisterByte](#)
[ReadRegisterWord](#) [ReadRegisterULong](#) [ReleaseDevice](#)

Visual C++ 程序举例:

```
:
HANDLE hDevice;
ULONG LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes;
```

```

hDevice = CreateDevice(0)
if (!GetDeviceAddr(hDevice, &LinearAddr, &PhysAddr, 0) )
{
    AfxMessageBox “取得设备地址失败...”;
}
OffsetBytes = 100; // 指定操作相对于线性基地址偏移 100 个字节数位置的单元
WriteRegisterByte(hDevice, LinearAddr, OffsetBytes, 0x20); // 往指定映射寄存器单元写入 8 位的十六进制数据 20
ReleaseDevice( hDevice ); // 释放设备对象

```

Visual Basic 程序举例:

```

:
Dim hDevice As Long
Dim LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes As Long
hDevice = CreateDevice(0)
GetDeviceAddr( hDevice, LinearAddr, PhysAddr, 0)
OffsetBytes = 100
WriteRegisterByte( hDevice, LinearAddr, OffsetBytes, &H20)
ReleaseDevice(hDevice)
:

```

◆ 以双字节（即 16 位）方式写 PCH 内存映射寄存器的某个单元

函数原型:

Visual C++:

```

BOOL WriteRegisterWord(HANDLE hDevice,
                      ULONG LinearAddr,
                      ULONG OffsetBytes,
                      WORD Value)

```

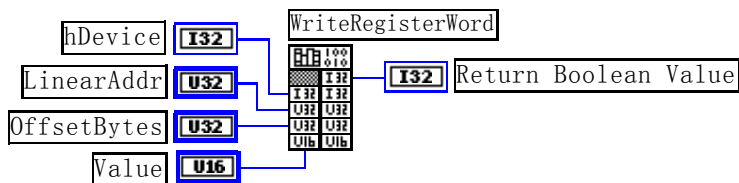
Visual Basic:

```

Declare Function WriteRegisterWord Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                                ByVal LinearAddr As String, _
                                                ByVal OffsetBytes As Long, _
                                                ByVal Value As Integer) As Boolean

```

LabVIEW:



功能: 以双字节（即 16 位）方式写 PCH 内存映射寄存器。

参数:

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

LinearAddr PCH 设备内存映射寄存器的线性基地址，它的值应由 [GetDeviceAddr](#) 确定。

OffsetBytes 相对于 LinearAddr 线性基地址的偏移字节数，它与 LinearAddr 两个参数共同确定 [WriteRegisterWord](#) 函数所访问的映射寄存器的内存单元。

Value 输出 16 位整型值。

返回值: 无。

相关函数: [CreateDevice](#) [GetDeviceAddr](#) [WriteRegisterByte](#)
 [WriteRegisterWord](#) [WriteRegisterULong](#) [ReadRegisterByte](#)
 [ReadRegisterWord](#) [ReadRegisterULong](#) [ReleaseDevice](#)

Visual C++ 程序举例:

```

:
HANDLE hDevice;
ULONG LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes;
hDevice = CreateDevice(0)
if (!GetDeviceAddr(hDevice, &LinearAddr, &PhysAddr, 0) )
{
    AfxMessageBox “取得设备地址失败...”;
}
OffsetBytes = 100; // 指定操作相对于线性基地址偏移 100 个字节数位置的单元
WriteRegisterWord(hDevice, LinearAddr, OffsetBytes, 0x2000); //往指定映射寄存器单元写入 16 位的十六进制数据
ReleaseDevice( hDevice ); // 释放设备对象

```

Visual Basic 程序举例:

```

:
Dim hDevice As Long
Dim LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes As Long
hDevice = CreateDevice(0)
GetDeviceAddr( hDevice, LinearAddr, PhysAddr, 0)
OffsetBytes=100
WriteRegisterWord( hDevice, LinearAddr, OffsetBytes, &H2000)
ReleaseDevice(hDevice)

```

◆ 以四字节（即 32 位）方式写 PCH 内存映射寄存器的某个单元

函数原型:

Visual C++:

```

BOOL WriteRegisterULONG( HANDLE hDevice,
                          ULONG LinearAddr,
                          ULONG OffsetBytes,
                          ULONG Value)

```

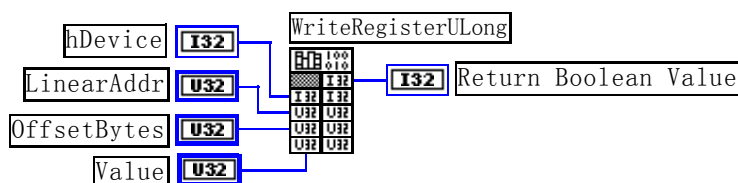
Visual Basic:

```

Declare Function WriteRegisterULONG Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                                  ByVal LinearAddr As String, _
                                                  ByVal OffsetBytes As Long, _
                                                  ByVal Value As Long) As Boolean

```

LabVIEW:



功能: 以四字节（即 32 位）方式写 PCH 内存映射寄存器。

参数:

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

LinearAddr PCH 设备内存映射寄存器的线性基地址，它的值应由 [GetDeviceAddr](#) 确定。

OffsetBytes 相对于 **LinearAddr** 线性基地址的偏移字节数，它与 **LinearAddr** 两个参数共同确定 [WriteRegisterULONG](#) 函数所访问的映射寄存器的内存单元。

Value 输出 32 位整型值。

返回值: 若成功，返回 TRUE，否则返回 FALSE。

相关函数: [CreateDevice](#) [GetDeviceAddr](#) [WriteRegisterByte](#)
[WriteRegisterWord](#) [WriteRegisterULONG](#) [ReadRegisterByte](#)

Visual C++ 程序举例:

```

:
HANDLE hDevice;
ULONG LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes;
hDevice = CreateDevice(0)
if (!GetDeviceAddr(hDevice, &LinearAddr, &PhysAddr, 0) )
{
    AfxMessageBox “取得设备地址失败...”;
}
OffsetBytes=100; // 指定操作相对于线性基地址偏移 100 个字节数位置的单元
WriteRegisterULong(hDevice, LinearAddr, OffsetBytes, 0x20000000); // 往指定映射寄存器单元写入 32 位的十六进制数据
ReleaseDevice(hDevice ); // 释放设备对象

```

Visual Basic 程序举例:

```

:
Dim hDevice As Long
Dim LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes As Long
hDevice = CreateDevice(0)
GetDeviceAddr( hDevice, LinearAddr, PhysAddr, 0)
OffsetBytes = 100
WriteRegisterULong( hDevice, LinearAddr, OffsetBytes, &H20000000)
ReleaseDevice(hDevice)

```

◆ 以单字节（即 8 位）方式读 PCH 内存映射寄存器的某个单元

函数原型:

Visual C++:

```

BYTE ReadRegisterByte(HANDLE hDevice,
                      ULONG LinearAddr,
                      ULONG OffsetBytes)

```

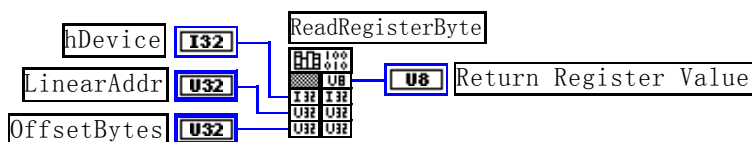
Visual Basic:

```

Declare Function ReadRegisterByte Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                                ByVal pbLinearAddr As String, _
                                                ByVal OffsetBytes As Long) As Byte

```

LabVIEW:



功能: 以单字节（即 8 位）方式读 PCH 内存映射寄存器的指定单元。

参数:

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

LinearAddr PCH 设备内存映射寄存器的线性基地址，它的值应由 [GetDeviceAddr](#) 确定。

OffsetBytes 相对于 **LinearAddr** 线性基地址的偏移字节数，它与 **LinearAddr** 两个参数共同确定 [ReadRegisterByte](#) 函数所访问的映射寄存器的内存单元。

返回值: 返回从指定内存映射寄存器单元所读取的 8 位数据。

相关函数: [CreateDevice](#) [GetDeviceAddr](#) [WriteRegisterByte](#)
[WriteRegisterWord](#) [WriteRegisterULong](#) [ReadRegisterByte](#)

[ReadRegisterWord](#)[ReadRegisterULong](#)[ReleaseDevice](#)**Visual C++ 程序举例:**

```

:
HANDLE hDevice;
ULONG LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes;
BYTE Value;
hDevice = CreateDevice(0); // 创建设备对象
GetDeviceAddr(hDevice, &LinearAddr, &PhysAddr, 0); // 取得 PCH 设备 0 号映射寄存器的线性基地址
OffsetBytes = 100; // 指定操作相对于线性基地址偏移 100 个字节数位置的单元
Value = ReadRegisterByte(hDevice, LinearAddr, OffsetBytes); // 从指定映射寄存器单元读入 8 位数据
ReleaseDevice(hDevice); // 释放设备对象

```

Visual Basic 程序举例:

```

:
Dim hDevice As Long
Dim LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes As Long
Dim Value As Byte
hDevice = CreateDevice(0)
GetDeviceAddr(hDevice, LinearAddr, PhysAddr, 0)
OffsetBytes = 100
Value = ReadRegisterByte(hDevice, LinearAddr, OffsetBytes)
ReleaseDevice(hDevice)

```

◆ 以双字节（即 16 位）方式读 PCH 内存映射寄存器的某个单元

函数原型:

Visual C++:

```

WORD ReadRegisterWord( HANDLE hDevice,
                      ULONG LinearAddr,
                      ULONG OffsetBytes)

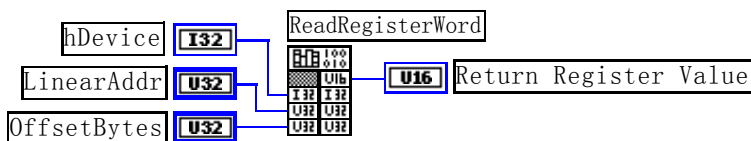
```

Visual Basic:

```

Declare Function ReadRegisterWord Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                                ByVal LinearAddr As String, _
                                                ByVal OffsetBytes As Long) As Integer

```

LabVIEW:**功能:** 以双字节（即 16 位）方式读 PCH 内存映射寄存器的指定单元。**参数:**hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。LinearAddr PCH 设备内存映射寄存器的线性基地址，它的值应由 [GetDeviceAddr](#) 确定。OffsetBytes 相对于 LinearAddr 线性基地址的偏移字节数，它与 LinearAddr 两个参数共同确定 [ReadRegisterWord](#)

函数所访问的映射寄存器的内存单元。

返回值: 返回从指定内存映射寄存器单元所读取的 16 位数据。

相关函数: [CreateDevice](#) [GetDeviceAddr](#) [WriteRegisterByte](#)
[WriteRegisterWord](#) [WriteRegisterULong](#) [ReadRegisterByte](#)
[ReadRegisterWord](#) [ReadRegisterULong](#) [ReleaseDevice](#)

Visual C++ 程序举例:

```

:
HANDLE hDevice;
ULONG LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes;
WORD Value;
hDevice = CreateDevice(0); // 创建设备对象
GetDeviceAddr(hDevice, &LinearAddr, &PhysAddr, 0); // 取得 PCH 设备 0 号映射寄存器的线性基地址
OffsetBytes = 100; // 指定操作相对于线性基地址偏移 100 个字节数位置的单元
Value = ReadRegisterWord(hDevice, LinearAddr, OffsetBytes); // 从指定映射寄存器单元读入 16 位数据
ReleaseDevice(hDevice); // 释放设备对象

```

Visual Basic 程序举例:

```

:
Dim hDevice As Long
Dim LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes As Long
Dim Value As Word
hDevice = CreateDevice(0)
GetDeviceAddr(hDevice, LinearAddr, PhysAddr, 0)
OffsetBytes = 100
Value = ReadRegisterWord(hDevice, LinearAddr, OffsetBytes)
ReleaseDevice(hDevice)

```

- ◆ 以四字节（即 32 位）方式读 PCH 内存映射寄存器的某个单元

函数原型:

Visual C++:

```

ULONG ReadRegisterULong(HANDLE hDevice,
                        ULONG LinearAddr,
                        ULONG OffsetBytes)

```

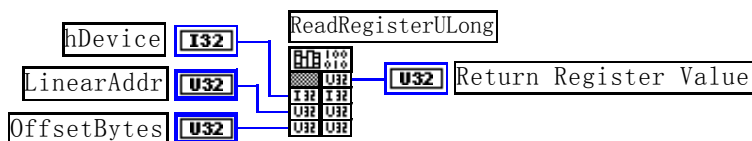
Visual Basic:

```

Declare Function ReadRegisterULong Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                                ByVal LinearAddr As String, _
                                                ByVal OffsetBytes As Long) As Long

```

LabVIEW:



功能: 以四字节（即 32 位）方式读 PCH 内存映射寄存器的指定单元。

参数:

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

LinearAddr PCH 设备内存映射寄存器的线性基地址，它的值应由 [GetDeviceAddr](#) 确定。

OffsetBytes 相对与 LinearAddr 线性基地址的偏移字节数，它与 LinearAddr 两个参数共同确定 [WriteRegisterULong](#) 函数所访问的映射寄存器的内存单元。

返回值: 返回从指定内存映射寄存器单元所读取的 32 位数据。

相关函数: [CreateDevice](#) [GetDeviceAddr](#) [WriteRegisterByte](#)
[WriteRegisterWord](#) [WriteRegisterULong](#) [ReadRegisterByte](#)
[ReadRegisterWord](#) [ReadRegisterULong](#) [ReleaseDevice](#)

Visual C++ 程序举例:

:


```

HANDLE hDevice;
ULONG LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes;
ULONG Value;
hDevice = CreateDevice(0); // 创建设备对象
GetDeviceAddr(hDevice, &LinearAddr, &PhysAddr, 0); // 取得 PCH 设备 0 号映射寄存器的线性基地址
OffsetBytes = 100; // 指定操作相对于线性基地址偏移 100 个字节数位置的单元
Value = ReadRegisterULONG(hDevice, LinearAddr, OffsetBytes); // 从指定映射寄存器单元读入 32 位数据
ReleaseDevice(hDevice); // 释放设备对象

```

:

Visual Basic 程序举例:

:

```

Dim hDevice As Long
Dim LinearAddr, PhysAddr, OffsetBytes As Long
Dim Value As Long
hDevice = CreateDevice(0)
GetDeviceAddr(hDevice, LinearAddr, PhysAddr, 0)
OffsetBytes = 100
Value = ReadRegisterULONG(hDevice, LinearAddr, OffsetBytes)
ReleaseDevice(hDevice)

```

:

第三节、IO 端口读写函数原型说明

注意: 若您想在 WIN2K 系统的 User 模式中直接访问 I/O 端口, 那么您可以安装光盘中 ISA\CommUser 目录下的公用驱动, 然后调用其中的 WritePortByteEx 或 ReadPortByteEx 等有“Ex”后缀的函数即可。

◆ 以单字节(8Bit)方式写 I/O 端口

Visual C++:

```

BOOL WritePortByte (HANDLE hDevice,
                    UINT nPort,
                    BYTE Value)

```

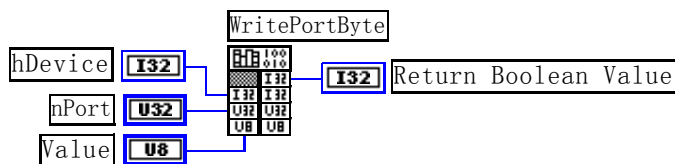
Visual Basic:

```

Declare Function WritePortByte Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                             ByVal nPort As Integer, _
                                             ByVal Value As Byte) As Boolean

```

LabVIEW:



功能: 以单字节(8Bit)方式写 I/O 端口。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

nPort 指定寄存器的物理基地址。

Value 写出的 8 位整型数据。

返回值: 若成功, 返回TRUE, 否则返回FALSE, 用户可用 [GetLastErrorEx](#) 捕获当前错误码。

相关函数: [CreateDevice](#) [WritePortByte](#) [WritePortWord](#)
[WritePortULONG](#) [ReadPortByte](#) [ReadPortWord](#)

◆ 以双字(16Bit)方式写 I/O 端口

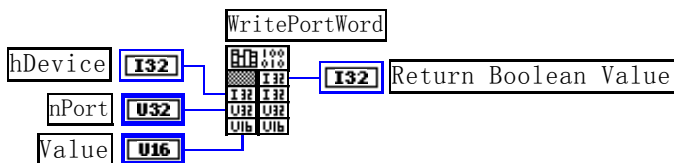
Visual C++:

BOOL WritePortWord (HANDLE hDevice,
 UINT nPort,
 WORD Value)

Visual Basic:

Declare Function WritePortWord Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
 ByVal nPort As Integer, _
 ByVal Value As Integer) As Boolean

LabVIEW:



功能：以双字(16Bit)方式写 I/O 端口。

参数：

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

nPort 指定寄存器的物理基地址。

Value 写出的 8 位整型数据。

返回值：若成功，返回TRUE，否则返回FALSE，用户可用 [GetLastErrorEx](#) 捕获当前错误码。

相关函数：[CreateDevice](#) [WritePortByte](#) [WritePortWord](#)
[WritePortULong](#) [ReadPortByte](#) [ReadPortWord](#)

◆ 以四字节(32Bit)方式写 I/O 端口

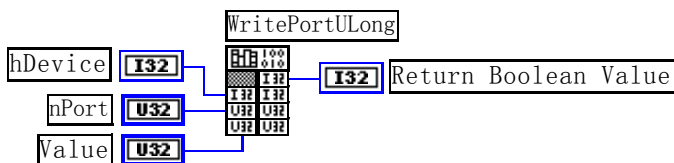
Visual C++:

BOOL WritePortULong(HANDLE hDevice,
 UINT nPort,
 ULONG Value)

Visual Basic:

Declare Function WritePortULong Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
 ByVal nPort As Integer, _
 ByVal Value As Long) As Boolean

LabVIEW:



功能：以四字节(32Bit)方式写 I/O 端口。

参数：

hDevice 设备对象句柄，它应由 [CreateDevice](#) 创建。

nPort 指定寄存器的物理基地址。

Value 写出的 8 位整型数据。

返回值：若成功，返回TRUE，否则返回FALSE，用户可用 [GetLastErrorEx](#) 捕获当前错误码。

相关函数：[CreateDevice](#) [WritePortByte](#) [WritePortWord](#)
[WritePortULong](#) [ReadPortByte](#) [ReadPortWord](#)

◆ 以单字节(8Bit)方式读 I/O 端口

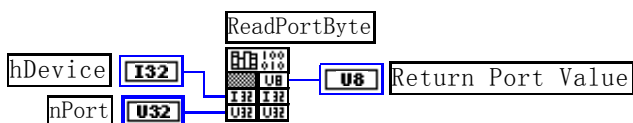
Visual C++:

BYTE ReadPortByte(HANDLE hDevice,

UINT nPort)

Visual Basic:

Declare Function ReadPortByte Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
ByVal nPort As Integer) As Byte

LabVIEW:

功能: 以单字节(8Bit)方式读 I/O 端口。

参数:

hDevice设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#)创建。

nPort 指定寄存器的物理基地址。

返回值: 返回由 nPort 指定的端口的值。

相关函数: [CreateDevice](#) [WritePortByte](#) [WritePortWord](#)
[WritePortULong](#) [ReadPortByte](#) [ReadPortWord](#)

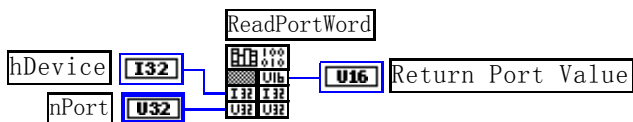
◆ 以双字节(16Bit)方式读 I/O 端口

Visual C++:

WORD ReadPortWord(HANDLE hDevice,
UINT nPort)

Visual Basic:

Declare Function ReadPortWord Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
ByVal nPort As Integer) As Integer

LabVIEW:

功能: 以双字节(16Bit)方式读 I/O 端口。

参数:

hDevice设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#)创建。

nPort 指定寄存器的物理基地址。

返回值: 返回由 nPort 指定的端口的值。

相关函数: [CreateDevice](#) [WritePortByte](#) [WritePortWord](#)
[WritePortULong](#) [ReadPortByte](#) [ReadPortWord](#)

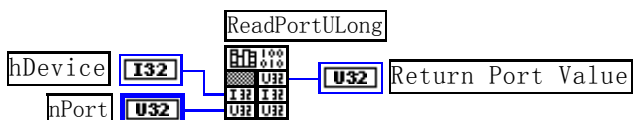
◆ 以四字节(32Bit)方式读 I/O 端口

Visual C++:

ULONG ReadPortULong(HANDLE hDevice,
UINT nPort)

Visual Basic:

Declare Function ReadPortULong Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
ByVal nPort As Integer) As Long

LabVIEW:

功能: 以四字节(32Bit)方式读 I/O 端口。

参数:

hDevice设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

nPort 指定寄存器的物理基地址。

返回值: 返回由 nPort 指定端口的值。

相关函数: [CreateDevice](#) [WritePortByte](#) [WritePortWord](#)
 [WritePortULong](#) [ReadPortByte](#) [ReadPortWord](#)

第四节、线程操作函数原型说明

(如果您的 VB6.0 中线程无法正常运行, 可能是 VB6.0 语言本身的问题, 请选用 VB5.0)

◆ 创建内核系统事件

函数原型:

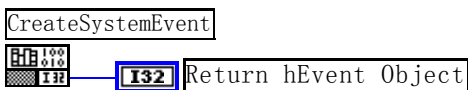
Visual C++:

HANDLE CreateSystemEvent(void)

Visual Basic:

Declare Function CreateSystemEvent Lib "PCH2010" () As Boolean

LabVIEW:



功能: 创建系统内核事件对象, 它将被用于中断事件响应或数据采集线程同步事件。

参数: 无任何参数。

返回值: 若成功, 返回系统内核事件对象句柄, 否则返回 -1(或 INVALID_HANDLE_VALUE)。

◆ 释放内核系统事件

函数原型:

Visual C++:

BOOL ReleaseSystemEvent(HANDLE hEvent)

Visual Basic:

Declare Function ReleaseSystemEvent Lib "PCH2010" (ByVal hEvent As Long) As Boolean

LabVIEW:

请参见相关演示程序。

功能: 释放系统内核事件对象。

参数:

hEvent 被释放的内核事件对象。它应由 [CreateSystemEvent](#) 成功创建的对象。

返回值: 若成功, 则返回 TRUE。

第五节、文件对象操作函数原型说明

◆ 创建文件对象

函数原型:

Visual C++:

HANDLE CreateFileObject (HANDLE hDevice,
 LPCTSTR strFileName,
 int Mode)

Visual Basic:

Declare Function CreateFileObject Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _

ByVal strFileName As String, _
ByVal Mode As Integer) As Long

LabVIEW:

请参见相关演示程序。

功能: 初始化设备文件对象, 以期待 WriteFile 请求准备文件对象进行文件操作。

参数:

hDevice设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

strFileName 与新文件对象关联的磁盘文件名, 可以包括盘符和路径等信息。在 C 语言中, 其语法格式如: “C:\\PCH2010\\Data.Dat”, 在 Basic 中, 其语法格式如: “C:\PCH2010\Data.Dat”。

Mode 文件操作方式, 所用的文件操作方式控制字定义如下(可通过或指令实现多种方式并操作):

常量名	常量值	功能定义
PCH2010_modeRead	0x0000	只读文件方式
PCH2010_modeWrite	0x0001	只写文件方式
PCH2010_modeReadWrite	0x0002	既读又写文件方式
PCH2010_modeCreate	0x1000	如果文件不存在可以创建该文件, 如果存在, 则重建此文件, 且清 0
PCH2010_typeText	0x4000	以文本方式操作文件

返回值: 若成功, 则返回文件对象句柄。

相关函数: [CreateDevice](#) [CreateFileObject](#) [WriteFile](#)
[ReadFile](#) [ReleaseFile](#) [ReleaseDevice](#)

◆ 通过设备对象, 往指定磁盘上写入用户空间的采样数据

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL WriteFile(HANDLE hFileObject,
               PVOID pDataBuffer,
               ULONG nWriteSizeBytes)
```

Visual Basic:

```
Declare Function WriteFile Lib "PCH2010" (ByVal hFileObject As Long, _
                                           ByVal pDataBuffer As Integer, _
                                           ByVal nWriteSizeBytes As Long) As Boolean
```

LabVIEW:

详见相关演示程序。

功能: 通过向设备对象发送“写磁盘消息”, 设备对象便会以最快的速度完成写操作。注意为了保证写入的数据是可用的, 这个操作将与用户程序保持同步, 但与设备对象中的环形内存池操作保持异步, 以得到更高的数据吞吐量, 其文件名及路径应由 [CreateFileObject](#) 函数中的 strFileName 指定。

参数:

hFileObject 设备对象句柄, 它应由 [CreateFileObject](#) 创建。

pDataBuffer 用户数据空间地址, 可以是用户分配的数组空间。

nWriteSizeBytes 告诉设备对象往磁盘上一次写入数据的长度(以字节为单位)。

返回值: 若成功, 则返回TRUE, 否则返回FALSE, 用户可以用 GetLastErrorEx 捕获错误码。

相关函数: [CreateFileObject](#) [WriteFile](#) [ReadFile](#)
[ReleaseFile](#)

◆ 通过设备对象, 从指定磁盘文件中读采样数据

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL ReadFile(HANDLE hFileObject,
              PVOID pDataBuffer,
              ULONG OffsetBytes,
              ULONG nReadSizeBytes)
```

Visual Basic:

Declare Function ReadFile Lib "PCH2010" (ByVal hObject As Long, _
ByRef pDataBuffer As Integer, _
ByVal nOffsetBytes As Long, _
ByVal nReadSizeBytes As Long) As Boolean

LabVIEW:

详见相关演示程序。

功能: 将磁盘数据从指定文件中读入用户内存空间中，其访问方式可由用户在创建文件对象时指定。

参数:

hFileObject 设备对象句柄，它应由 [CreateFileObject](#) 创建。

pDataBuffer 用于接受文件数据的用户缓冲区指针，可以是用户分配的数组空间。

OffsetBytes 指定从文件开始端所偏移的读位置。

nReadSizeBytes 告诉设备对象从磁盘上一次读入数据的长度(以字为单位)。

返回值: 若成功，则返回TRUE，否则返回FALSE，用户可以用 [GetLastErrorEx](#) 捕获错误码。

相关函数: [CreateFileObject](#) [WriteFile](#) [ReadFile](#)
[ReleaseFile](#)

◆ **设置文件偏移位置**

函数原型:

Visual C++:

BOOL SetFileOffset (HANDLE hObject,
ULONG nOffsetBytes)

Visual Basic:

Declare Function SetFileOffset Lib "PCH2010" (ByVal hObject As Long,
ByVal nOffsetBytes As Long) As Boolean

LabVIEW:

详见相关演示程序。

功能: 设置文件偏移位置，用它可以定位读写起点。

参数:

hFileObject 文件对象句柄，它应由 [CreateFileObject](#) 创建。

返回值: 若成功，则返回TRUE，否则返回FALSE，用户可以用 [GetLastErrorEx](#) 捕获错误码。

相关函数: [CreateFileObject](#) [WriteFile](#) [ReadFile](#)
[ReleaseFile](#)

◆ **取得文件长度（字节）**

函数原型:

Visual C++:

ULONG GetFileLength (HANDLE hObject)

Visual Basic:

Declare Function GetFileLength Lib "PCH2010" (ByVal hObject As Long) As Long

LabVIEW:

详见相关演示程序。

功能: 取得文件长度。

参数:

hFileObject 设备对象句柄，它应由 [CreateFileObject](#) 创建。

返回值: 若成功，则返回>1，否则返回0，用户可以用 [GetLastErrorEx](#) 捕获错误码。

相关函数: [CreateFileObject](#) [WriteFile](#) [ReadFile](#)
[ReleaseFile](#)

◆ 释放设备文件对象

函数原型:

Visual C++:

[BOOL ReleaseFile\(HANDLE hFileObject\)](#)

Visual Basic:

[Declare Function ReleaseFile Lib "PCH2010" \(ByVal hFileObject As Long\) As Boolean](#)

LabVIEW:

详见相关演示程序。

功能: 释放设备文件对象。

参数:

hFileObject 设备对象句柄, 它应由 [CreateFileObject](#) 创建。

返回值: 若成功, 则返回TRUE, 否则返回FALSE, 用户可以用 [GetLastErrorEx](#) 捕获错误码。

相关函数: [CreateFileObject](#) [WriteFile](#) [ReadFile](#)
[ReleaseFile](#)

◆ 取得指定磁盘的可用空间

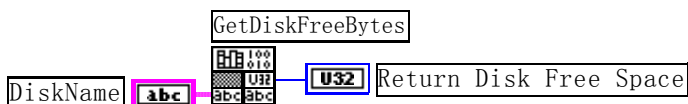
Visual C++:

[ULONGLONG GetDiskFreeBytes\(LPCTSTR DiskName\)](#)

Visual Basic:

[Declare Function GetDiskFreeBytes Lib "PCH2010" \(ByVal DiskName As String\) As Currency](#)

LabVIEW:



功能: 取得指定磁盘的可用剩余空间(以字为单位)。

参数:

DiskName 需要访问的盘符, 若为 C 盘为"C:\", D 盘为"D:\", 以此类推。

返回值: 若成功, 返回大于或等于 0 的长整型值, 否则返回零值, 用户可用 [GetLastErrorEx](#) 捕获错误码。注意使用 64 位整型变量。

第六节、各种参数保存和读取函数原型说明

◆ 将整型变量的参数值保存在系统注册表中

函数原型:

Visual C++:

[BOOL SaveParaInt\(HANDLE hDevice,
LPCTSTR strParaName,
int nValue\)](#)

Visual Basic:

[Declare Function SaveParaInt Lib "PCH2010" \(ByVal hDevice As Long, _
ByVal strParaName As String, _
ByVal nValue As Integer\) As Boolean](#)

LabVIEW:

详见相关演示程序。

功能: 将整型变量的参数值保存在系统注册表中。具体保存位置视设备逻辑号而定。如逻辑号为“0”的其他参数保存位置为: HKEY_CURRENT_USER\Software\Art\PCH2010\Device-0\Others。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

strParaName 整型参数字符名。它指名该参数在注册表中的字符键项。

nValue 整型参数值。它保存在由 strParaName 命名的键项里。

返回值: 若成功, 则返回TRUE, 否则返回FALSE, 用户可以用 [GetLastErrorEx](#) 捕获错误码。

相关函数: [SaveParaInt](#) [LoadParaInt](#) [SaveParaString](#)
[LoadParaString](#)

◆ 将整型变量的参数值从系统注册表中读出

函数原型:

Visual C++:

```
UINT LoadParaInt(HANDLE hDevice,  
                LPCTSTR strParaName,  
                int nDefaultVal)
```

Visual Basic:

```
Declare Function LoadParaInt Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _  
                                           ByVal strParaName As String, _  
                                           ByVal nDefaultVal As Integer) As Long
```

LabVIEW:

详见相关演示程序。

功能: 将整型变量的参数值从系统注册表中读出。读出参数值的具体位置视设备逻辑号而定。如逻辑号为“0”的其他参数保存位置为: HKEY_CURRENT_USER\Software\Art\PCH2010\Device-0\Others。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

strParaName 整型参数字符名。它指名该参数在注册表中的字符键项。

nDefaultVal 若 strParaName 指定的键项不存在, 则由该参数指定的默认值返回。

返回值: 若指定的整型参数项存在, 则返回其整型值。否则返回由 nDefaultVal 指定的默认值。

相关函数: [SaveParaInt](#) [LoadParaInt](#) [SaveParaString](#)
[LoadParaString](#)

◆ 将字符变量的参数值保存在系统注册表中

函数原型:

Visual C++:

```
BOOL SaveParaString (HANDLE hDevice,  
                    LPCTSTR strParaName,  
                    LPCTSTR strParaVal)
```

Visual Basic:

```
Declare Function SaveParaString Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _  
                                              ByVal strParaName As String, _  
                                              ByVal strParaVal As String) As Boolean
```

LabVIEW:

详见相关演示程序。

功能: 将整型变量的参数值保存在系统注册表中。具体保存位置视设备逻辑号而定。如逻辑号为“0”的其他参数保存位置为: HKEY_CURRENT_USER\Software\Art\PCH2010\Device-0\Others。

参数:

hDevice 设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

strParaName 整型参数字符名。它指名该参数在注册表中的字符键项。

strParaVal 字符参数值。它保存在由 strParaName 命名的键项里。

返回值: 若成功, 则返回TRUE, 否则返回FALSE, 用户可以用 [GetLastErrorEx](#) 捕获错误码。

相关函数: [SaveParaInt](#) [LoadParaInt](#) [SaveParaString](#)
[LoadParaString](#)

◆ 将字符变量的参数值从系统注册表中读出

函数原型:

Visual C++:


```

BOOL LoadParaString (HANDLE hDevice,
                    LPCTSTR strParaName,
                    LPCTSTR strParaVal,
                    LPCTSTR strDefaultVal)

```

Visual Basic:

```

Declare Function LoadParaString Lib "PCH2010" (ByVal hDevice As Long, _
                                             ByVal strParaName As String, _
                                             ByVal strParaVal As String, _
                                             ByVal strDefaultVal As String) As Boolean

```

LabVIEW:

详见相关演示程序。

功能: 将字符变量的参数值从系统注册表中读出。读出参数值的具体位置视设备逻辑号而定。如逻辑号为“0”的其他参数保存位置为: HKEY_CURRENT_USER\Software\Art\PCH2010\Device-0\Others。

参数:

hDevice设备对象句柄, 它应由 [CreateDevice](#) 创建。

strParaName 字符参数字符名。它指名该参数在注册表中的字符键项。

strParaVal 取得 strParaName 指定的键项的字符值。

strDefaultVal 若 strParaName 指定的键项不存在, 则由该参数指定的默认值返回。

返回值: 若成功, 则返回TRUE, 否则返回FALSE, 用户可以用 GetLastErrorEx捕获错误码。

相关函数: [SaveParaInt](#) [LoadParaInt](#) [SaveParaString](#)
[LoadParaString](#)

第七节、其他函数原型说明

◆ 怎样获取驱动函数错误信息

函数原型:

Visual C++:

```

DWORD GetLastErrorEx(LPCTSTR strFuncName,
                    LPTSTR strErrorMsg)

```

Visual Basic:

```

Declare Function GetLastErrorEx Lib "PCH2010" (ByVal strFuncName As String, _
                                             ByVal strErrorMsg As String) As Long

```

LabVIEW:

详见相关演示程序。

功能: 将当某个驱动函数出错时, 可以调用此函数获得具体的错误和错误信息字符串。

参数:

strFuncName 出错函数的名称, 注意大小写。注意此函数必须是完整名称。如 AD 初始化函数 PCH2010_InitDeviceAD 出现错误, 此时调用该函数时, 此参数必须为“PCH2010_InitDeviceAD”, 否则得不到相应信息。

strErrorMsg 取得指定函数的错误信息串, 该串为字符数组, 其分配空间最好不要小于 256 字节。

返回值: 返回错误码。

相关函数: 无。

◆ 移除驱动函数错误信息

函数原型:

Visual C++:

```

BOOL RemoveLastErrorEx(LPCTSTR strFuncName)

```

Visual Basic:

```

Declare Function RemoveLastErrorEx Lib "PCH2010" (ByVal strFuncName As String) As Boolean

```

LabVIEW:

详见相关演示程序。

功能：从错误信息库中移除指定函数的最后一次错误信息。

参数：

strFuncName 出错函数的名称，注意大小写。注意此函数必须是完整名称。如 AD 初始化函数 PCH2010_InitDeviceAD 出现错误，此时调用该函数时，此参数必须为“PCH2010_InitDeviceAD”，否则得不到相应信息。

返回值：若成功，则返回 TRUE，否则返回 FALSE，用户可以用 [GetLastErrorEx](#) 捕获错误码。

相关函数：无。